

# 逢 甲 大 學

## 資訊工程系專題報告

### 房屋仲介系統

學生：徐英哲(四丙)

林昱年(四丙)

林順利(四丙)

指導教授：謝信芳

中華民國九十三年五月

## 目 錄

圖表目錄 . . . . .	III
第一章 導論 . . . . .	1
1.1 動機 . . . . .	1
1.2 目的 . . . . .	2
第二章 系統概述 . . . . .	4
2.1 概述 . . . . .	4
2.2 組織結構圖 . . . . .	4
2.3 職責分配 . . . . .	5
2.4 人員編制 . . . . .	5
2.5 軟硬體需求 . . . . .	5
第三章 系統分析與設計 . . . . .	7
3.1 系統分析方法 . . . . .	7
3.2 系統架構圖 . . . . .	11
3.3 小組成員與時程規劃 . . . . .	11
3.4 工作時程 . . . . .	12
3.5 買租屋系統資料流程圖 . . . . .	13
3.6 會員子系統架構圖 . . . . .	16
3.7 出售、出租屋子系統架構圖 . . . . .	22

3.8 買屋、租屋查詢子系統架構圖 . . . . .	29
3.9 網管子系統 . . . . .	31
第四章 系統建置 . . . . .	35
4.1 會員子系統實作 . . . . .	36
4.2 出售、出租子系統實作 . . . . .	44
4.3 買屋、租屋查詢子系統實作 . . . . .	54
4.4 網管子系統實作 . . . . .	58
第五章 系統評估 . . . . .	65
5.1 會員子系統 . . . . .	65
5.2 出售、出租房屋刊登子系統 . . . . .	65
5.3 買屋、租屋查詢子系統 . . . . .	66
5.4 網管子系統 . . . . .	66
5.5 實際完成的工作時程 . . . . .	67
第六章 結論 . . . . .	68
6.1 心得 . . . . .	68
6.2 未來展望 . . . . .	71
參考資料 . . . . .	72

## 圖表目錄

### 圖

圖 2-1 夢想家房屋組織圖 . . . . .	4
圖 3-1 瀑布模式 . . . . .	8
圖 3-2 夢想家房屋系統架構圖 . . . . .	10
圖 3-3 系統預定工作時程 . . . . .	11
圖 3-4 買租屋系統全景圖. . . . .	13
圖 3-5 買屋、租屋系統圖 0 . . . . .	14
圖 3-6 會員資料處理資料流程圖 . . . . .	15
圖 3-7 註冊會員資料系統流程圖 . . . . .	16
圖 3-8 會員登入系統流程圖 . . . . .	19
圖 3-9 修改會員資料系統流程圖 . . . . .	21
圖 3-10 出售、出租刊登子系統資料流程圖 . . . . .	23
圖 3-11 新增房屋資料系統流程圖 . . . . .	24
圖 3-12 查詢、修改及刪除系統流程圖 . . . . .	29
圖 3-13 買屋、租屋查詢子系統資料流程圖. . . . .	32
圖 3-14 買屋、租屋查詢系統系統流程圖 . . . . .	33
圖 3-15 管理員子系統資料流程圖 . . . . .	35
圖 3-16 管理員登入系統流程圖 . . . . .	36

圖 3-17 查詢及刪除房屋或會員資料系統流程圖 . . . . .	38
圖 4-1 買屋、租屋系統首頁 . . . . .	41
圖 4-2 登入畫面 . . . . .	42
圖 4-3 會員主頁面 . . . . .	44
圖 4-4 註冊會員資料輸入畫面 . . . . .	45
圖 4-5 註冊成功畫面 . . . . .	46
圖 4-6 錯誤訊息畫面 . . . . .	47
圖 4-7 修改會員資料畫面 . . . . .	48
圖 4-8 修改會員資料成功畫面 . . . . .	49
圖 4-9 新增出售房屋資料畫面 . . . . .	50
圖 4-10 新增出租房屋資料畫面 . . . . .	51
圖 4-11 新增房屋資料成功畫面 . . . . .	51
圖 4-12 查詢房屋資料畫面 . . . . .	54
圖 4-13 查詢房屋結果畫面 . . . . .	55
圖 4-14 修改房屋資料輸入畫面 . . . . .	56
圖 4-15 修改房屋資料成功畫面 . . . . .	57
圖 4-16 刪除房屋資料畫面 . . . . .	58
圖 4-17 刪除房屋資料成功畫面 . . . . .	59
圖 4-18 房屋查詢輸入畫面 . . . . .	61

圖 4-19 查詢結果畫面 . . . . .	62
圖 4-20 詳細房屋資料輸出畫面 . . . . .	63
圖 4-21 管理員登入畫面 . . . . .	64
圖 4-22 管理者頁面 . . . . .	65
圖 4-23 查詢會員的資料結果 . . . . .	68
圖 4-24 刪除會員的提示畫面 . . . . .	69
圖 4-25 成功刪除會員的輸出畫面 . . . . .	69
圖 4-26 查詢所有房屋資料 . . . . .	70
圖 5-1 實際工作時程 . . . . .	73
表	
表 3-1 會員資料欄位表 . . . . .	17
表 3-2 輸入會員頁面. . . . .	18
表 3-3 註冊成功頁面. . . . .	18
表 3-4 會員登入頁面. . . . .	20
表 3-5 登入成功頁面. . . . .	20
表 3-6 修改會員資料頁面 . . . . .	22
表 3-7 修改成功頁面. . . . .	22
表 3-8 sellhouse 的欄位表. . . . .	25
表 3-9 hirehouse 的欄位表. . . . .	26

表 3-10 輸入出售房屋資料頁面. . . . .	.27
表 3-11 新增成功頁面. . . . .	.28
表 3-12 查詢房屋資料頁面. . . . .	.30
表 3-13 刪除房屋資料頁面. . . . .	.31
表 3-14 刪除成功頁面. . . . .	.31
表 3-15 查詢房屋資料頁面. . . . .	.34
表 3-16 管理員資料欄位表. . . . .	.36
表 3-17 管理者頁面. . . . .	.37
表 3-18 查詢會員資料頁面. . . . .	.39



## 第一章 導論

### 1.1 動機

生活品質越來越講究的社會，每個人對於食、衣、住、行的要求也就相對的提高，如何吃得好，穿著得體，住的舒適，這些都是現在都會男女所追求的，而在住的方面，從有自己的房子，或學生時代的租屋，要求的也越來越高，例如：一對剛新婚的夫妻，必定想要有自己的愛的小屋，而他們對於這個小屋及周圍環境的要求也會有講究，是否臨近自己的上班地點、醫院、公園、或學校，這些都是必需要考慮進去的因素，至於學生的宿舍更是要距離校園近，且租屋金額和品質也是要考慮的重點，但在現今房屋普遍的情況，要像以前自己徒步尋找的話，豈不耗時又費力，說不定挑定之後，錢都付清了，才又發現一間更好的，且價格又便宜的房屋，那不就虧大了，因此為了讓現在的消費者不用花費太多的時間和金錢，又能找到自己想要的房屋，所以設計了這一套房屋仲介系統，利用上網找尋自己想要的房屋，既省時，又方便。



## 1.2 目的

參考了一些房屋仲介的網站，及其所獲得的一些資訊，及我們目前的人力，我們將網頁的大略模式設計成下列的兩個較大的類別，在從大的類別向下分枝成其餘的物件以方便系統的設計與維護。

### 1. 利用網路來達成買屋、賣屋，租屋的方便性

70、80 年代，不論是買賣房屋或是租屋，都相當的費時及費力，往往想找一間適合自己居住的房子得付出相當多的精力，而簽約之後的後續問題，也相當麻煩，然而近幾年網際網路的興盛也使的當初需要自己一間一間慢慢挑選的情況有了重大的改變，取而代之是利用小小的滑鼠在電腦螢幕上點一點，就可以挑選自己所喜歡的房子而不用浪費太多的時間，而我們這個系統所要達成的就是讓想買賣房屋或是想租屋的人利用網路來選擇自己所需要的住所。

### 2. 建立一套完整的會員制度

以往當房屋的契約簽定之後，後續的問題往往也是一些必須注意的事，例如：當買完房屋之後，發現了房屋的品質上有問題，不是當初的情況，這時你就得找當初和你簽定契

約的人，但或許賣你房屋的人早已溜之大吉，豈不求助無門，建立一套完整會員制度的目的就是在於當你發現上述的問題時，可以經由我們的幫助可以獲得在房屋問題上的解決。



## 第二章 系統概述

### 2.1 概述

對於目前房屋買賣及租賃的情況,通常對於一些中高收入戶來說,買屬於自己的房屋的情況為多數,而對於收入較不穩定及一些出門在外的學生,大多是以租賃的情況為多,然而如果要了解適合自己的情況的房屋,以前往往都要在路邊閱覽的房屋廣告,非常的不方便,藉由資訊科技的發達,及網際網路的興盛,我們規劃出一套滿足房客,房東,房屋仲介人的需求的系統,並藉由即時更新網頁的方式,讓有需求的客戶找到自己滿意的房屋.

### 2.2 組織結構圖

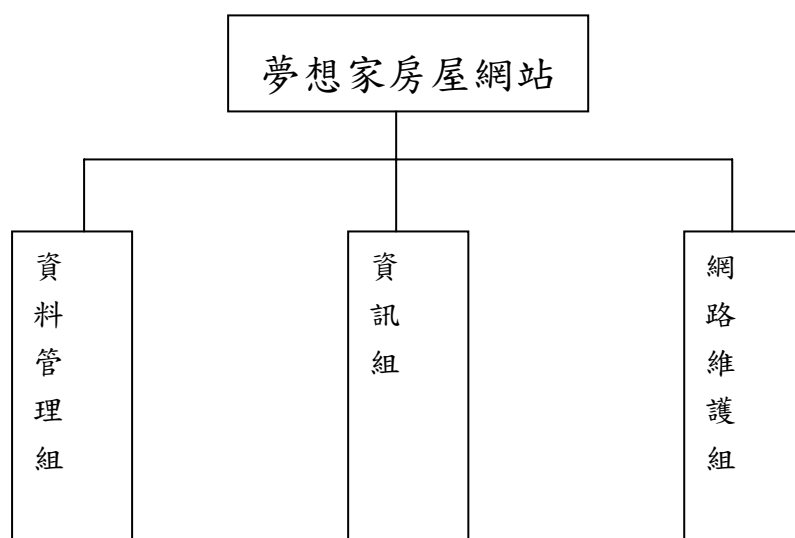


圖 2-1 夢想家房屋組織圖

## 2.3 職責分配

### 資訊組

負責設計和規劃網站的發展模式, 定期更新其網頁內容

### 管理組

負責統理網站內各種資訊的整合, 定期整理內容

### 維護組

負責維持網站的運作, 及更新及維護網站的元件

## 2.4 人員編制

資訊組: 組長一名, 三名人員

管理組: 組長一名, 兩名人員

維護組: 組長一名, 兩名人員

## 2.5 軟硬體需求

### 1. 軟體需求

作業系統: Microsoft Windows XP

網頁製作: Asp.net、Microsoft Frontpage

資料庫: Microsoft SQL Server 2000

文書編輯: Microsoft Word、Adobe Acrobat

### 2. 硬體需求

CPU: INTER P1.6GHz

記憶體:512DDRRAM

硬碟:Maxtor 100GB 7200RPM

I/O 設備:印表機

17吋CRT



## 第三章 系統分析與設計

### 3.1 系統分析方法

系統分析與設計( System Analysis and Design )：也就是有效地運用硬體、軟體、資訊、程序、以及人員來發展出一套協助企業達成其營運目標的資訊系統的過程。

系統開發生命週期( SDLC, system development life cycle)區分為：系統規劃、系統分析、系統設計、系統建置、系統運作與支援等一連串的幾個階段。這種系統開發工作強調「將資料轉化成有用的資訊的過程」。

以下介紹兩種主要的模式：

#### 1. 瀑布模式(Waterfall Model)

瀑布模式是一個傳統的典型設計模式，將設計的步驟分成數個階段，由上至下(top-down)的方式來完成系統,如圖3-1,在每一個階段的製作過程中，若是發現前一階段的工作不夠完善，導致影響系統的繼續開發時，可以返回前一個階段重再來。

其開發的程序如下：

- (1) 系統規劃：接受系統申請，進行初步調查或可行性研究。

- (2) 系統分析：建立需求模型，建立資料模型，建立處理工作模型，建立物件模型等文件(系統需求文件)。
- (3) 系統設計：建立系統規格。
- (4) 系統建置：撰寫程式，測試程式，建立文件，安裝系統。
- (5) 系統運作與支援：維護與強化系統。

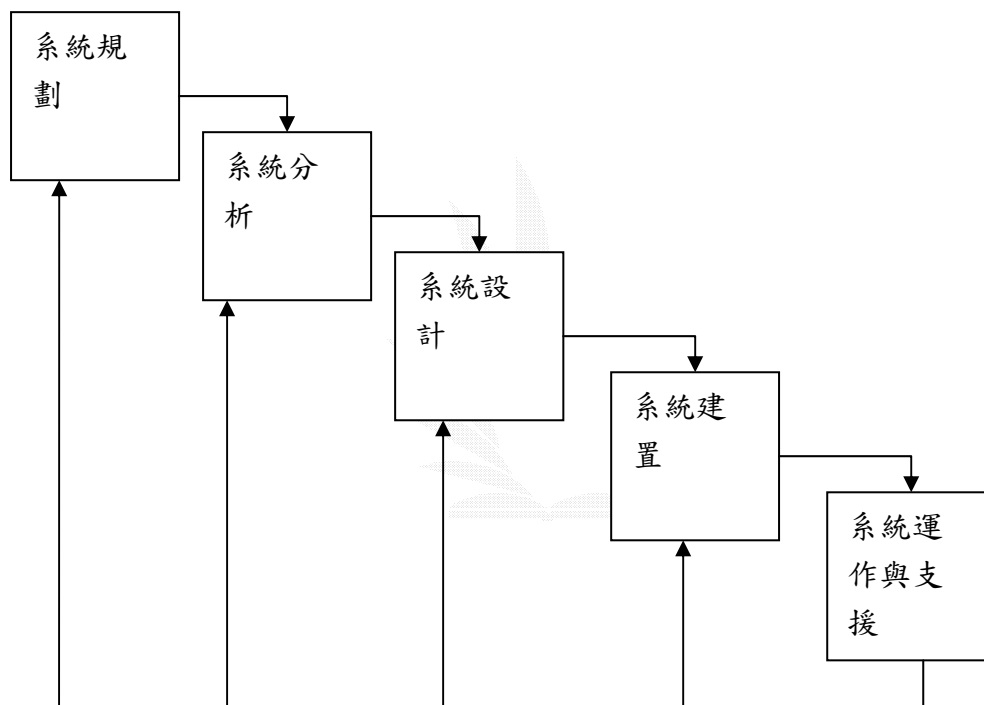


圖 3-1 瀑布模式

## 2. 軟體雛型模式(Software prototyping)

雛型模式從需求搜集開始至分析完畢,可分為下列幾個步驟:

### (1)需求搜集:

開發者與使用者需一起討論並定義軟體的目標及所有的功能需求,同時列出必須做深入定義的地方。

### (2)快速設計:

著重在使用者可看到的介面,如輸入輸出的畫面及報表等,開發者須使用現有的程式模版(Template)或應用相關工具。如報表及格式產生器(Report or Form Generator)來達成快速設計的目的。

### (3)建構一套軟體雛型。

### (4)評估需求:

透過使用者的實際操作與需求評估,提出需求的調整。

### (5)循環:

透過上述的程序週而復始的執行,直到滿足使用者之需求,才繼續進行後續分析,設計.....等階段,因此開發者在此階段即能充分了解那些功能是必須設計。



其主要目的是在短時間內發展出一個實體系統的雛型，在交由使用者去提修正意見，在經過快速的回饋 (feedback) 過程反覆進行。直到最後產品讓使用者接受為止。

### 3.2 系統架構圖

我們將此系統分為四個子系統分別是會員子系統、賣屋出租子系統，註冊子系統，買屋租屋子系統，整個系統架構圖如下圖 3-2 所示

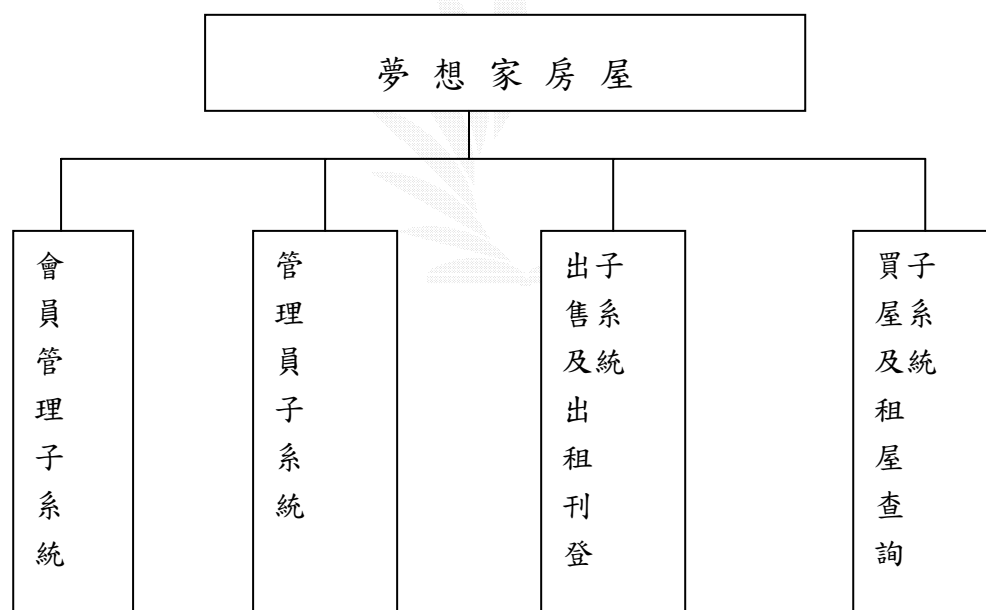


圖 3-2 夢想家房屋系統架構圖

### 3.3 小組成員與時程規劃

1. 成員: 徐英哲, 林昱年, 林順利
2. 工作分配:

徐英哲:程式撰寫、系統分析、資料庫規劃、資料流程圖、報告撰寫、系統流程圖、買屋租屋查詢子系統、管理員子系統。

林昱年:系統概述、系統分析、資料收集、報告撰寫、出售出租房屋子系統。

林順利:系統概述、系統分析、資料收集、報告撰寫、會員管理子系統。

### 3.4 工作時程

Id	工作名稱	總時數 (days)	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	
1	收集資料	20	====								
2	軟體選擇	10	==								
3	軟體學習	20	====								
4	目的、動機	10	==								
5	系統概述、分析	15	====								
6	系統實作	30	=====								
7	系統評估	15	====								
8	心得	5	==								

圖 3-3 系統預定工作時程

### 3.5 買租屋系統資料流程圖

我們先畫出此買租屋系統的全景圖(Context Diagram)，如圖 3-4 所示。

#### 3.5.1 全景圖(Context Diagram)

全景圖(Context Diagram)的目的在於表示系統資料的來源與去處，中間的過程只是一個概括的說明，並不需要去詳細描述其作業流程及細節，首先我們先繪出其外部實體，由圖我們可以看到此圖中有三個外部實體分別為”買、租屋者”、”賣、出租屋者”、”管理員”，圍繞中心系統佈置，而各實體藉由資料流與中心系統互動，而各資料流上分別標明此資料流的來源及去處和作用為何，此系統的全景圖(Context Diagram)完成。

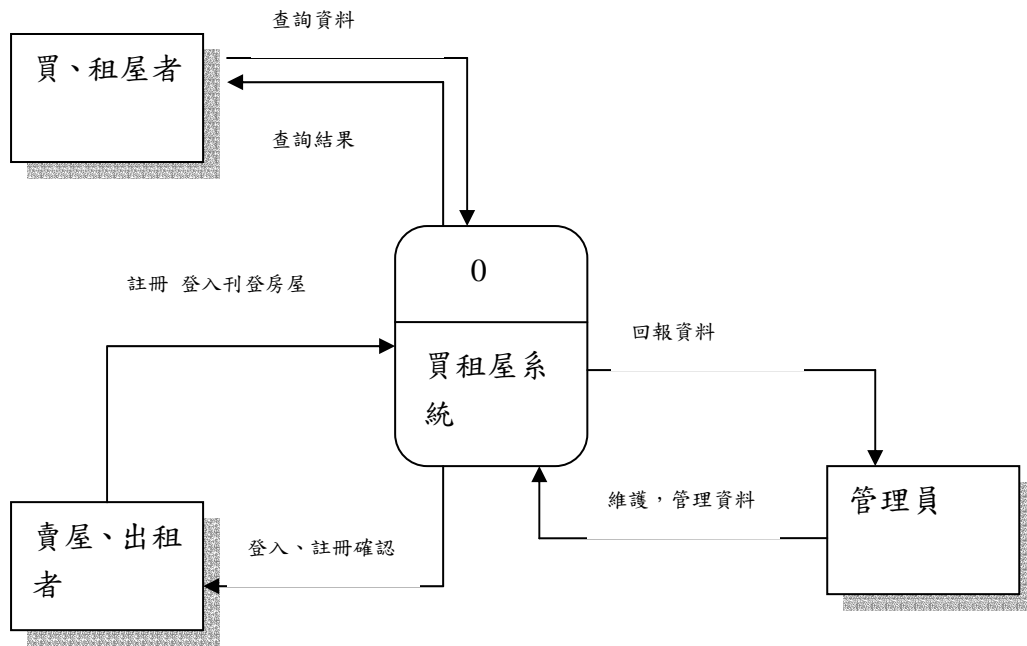


圖 3-4 買租屋系統的全景圖

### 3.5.2 圖 0

此圖將全景圖(Context Diagram)做更細部的說明，表明此買租屋系統內部的一些主要過程、資料流和資料儲存，詳細部分如圖 3-5 所示：

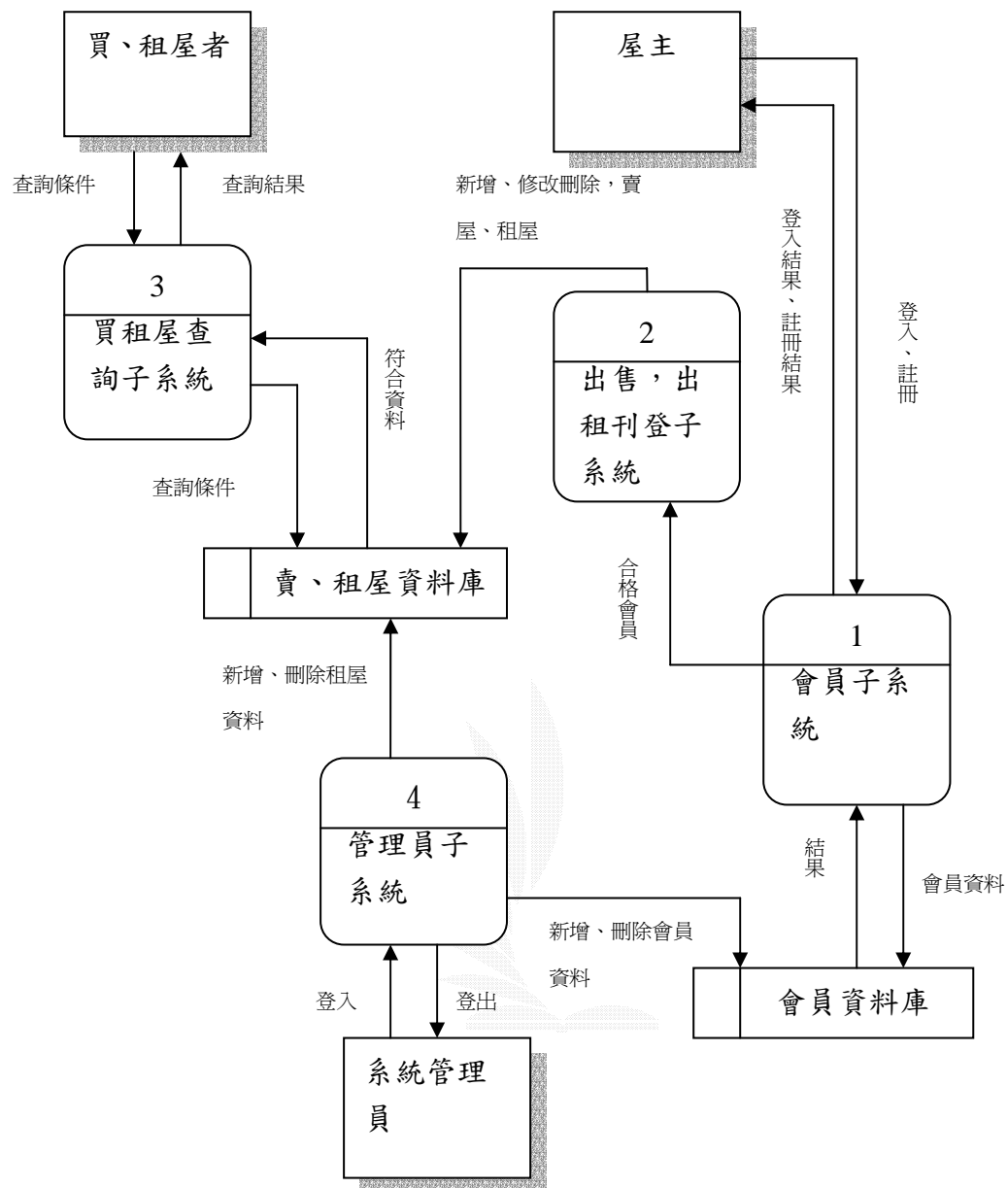


圖 3-5 買屋、租屋系統圖 0

### 3.6 會員子系統架構圖

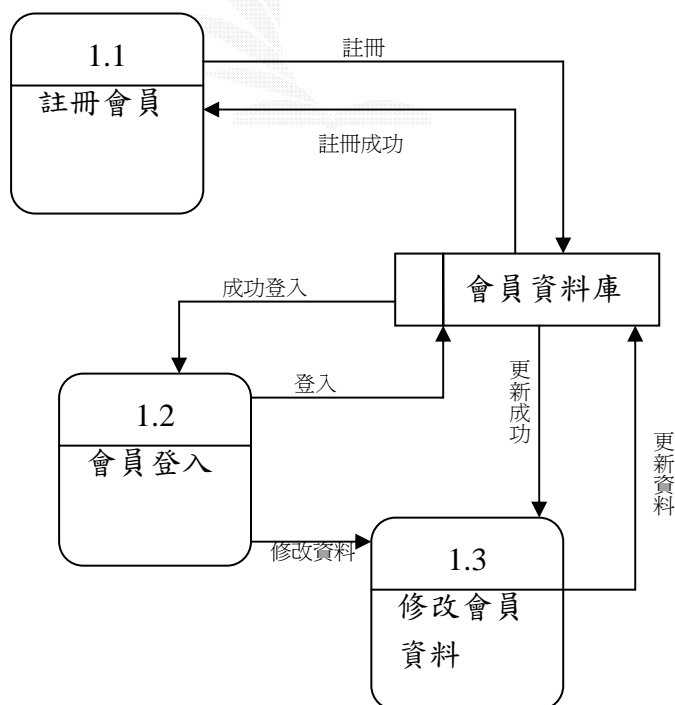
在會員管理的方面，主要是藉由讓想買屋、賣屋、租屋、出租的人加入會員，方便管理，其中包含了完整的會員資訊，且開放了一些基本的權力，讓想賣屋或出租的會員透過簡易的介面，完成刊登房屋資訊的工作。

3.6.1 會員子系統之功能圖、系統流程圖、檔案與記錄格式  
會員資料處理：

主要包含下列功能：(1)註冊會員資料

(2)會員登入動作

(3)修改會員資料



### 3.6.2 註冊會員資料之流程

如圖 3-7 所示，未加入會員的使用者在介面輸入個人的基本資料後，經過 Procedure1 的處理過後，即可成為本站的會員。

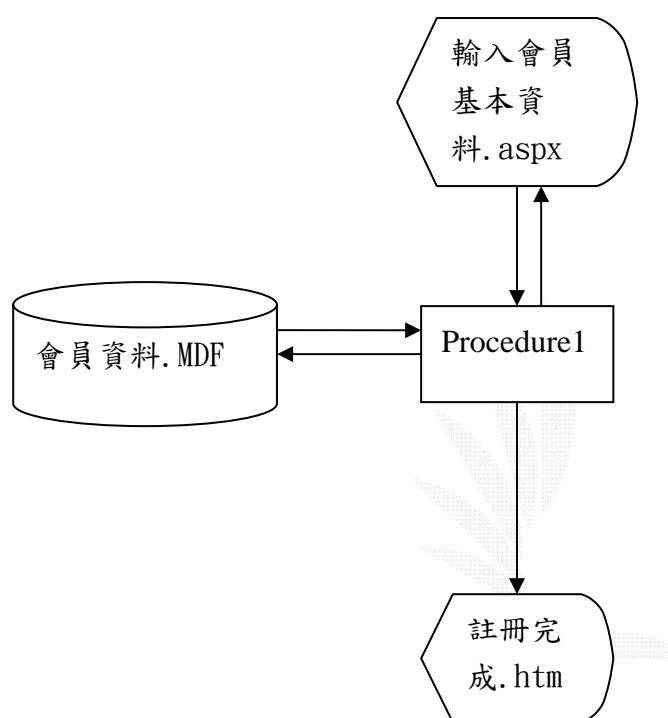


圖 3-7 註冊會員資料系統流程圖

Procedure1:將輸入的基本資料與資料庫內的會員資料表做比對，看是否可以成為合法會員，之後顯示註冊完成畫面，然後在資料庫新增資料。

(a)檔案名稱:House.MDF

資料表:member

記錄格式:

序號	資料欄位(英)	資料欄位(中)	資料類型	長度 (Bytes)	限制	備註
1	mem_no	編號	數字	4	不可空白	自動產生
2	mem_id	帳號	文字	15	不可空白	
3	mem_pass	密碼	文字	15	不可空白	
4	mem_name	姓名	文字	10	不可空白	
5	mem_sex	性別	文字	2	不可空白	
6	mem_birth	生日	文字	16	不可空白	
7	mem_telephone	住宅電話	文字	15 Bytes	不可空白	
8	mem_cellphone	行動電話	文字	15	不可空白	
9	mem_address	住址	文字	50	不可空白	
10	mem_email	e-amil	文字	25	不可空白	

表 3-1 會員資料欄位表



(b)輸入會員資料.aspx

包含了使用者帳號、使用者密碼、密碼確認、姓名、性別、生日、電話、行動電話、住址、及 e-mail，並會顯示當輸入錯誤時的提示語句。

紀錄格式：

序號	欄名	格式	長度	備註
1	使用者帳號	文字	15	
2	使用者密碼	文字	15	
3	密碼確認	文字	15	
4	姓名	文字	10	
5	性別	下拉式選單	2	
6	生日	文字	15	
7	電話	文字	15	
8	行動電話	文字	15	
9	住址	文字	50	
10	e-mail	文字	25	
11	錯誤訊息 1	文字	20	
12	送出資料	連結	10	

表 3-2 輸入會員頁面

(c)註冊完成介面.htm

當成功註冊完時所顯示的介面，顯示完後會提示進入主要介面。

紀錄格式：

序號	欄名	格式	長度	備註
1	註冊成功	文字	10	
2	返回首頁	連結	12	

表 3-3 註冊成功頁面

### 3.6.3 會員登入的流程

此功能是以註冊之會員輸入帳號密碼後，便可進入主要頁面的先行介面。

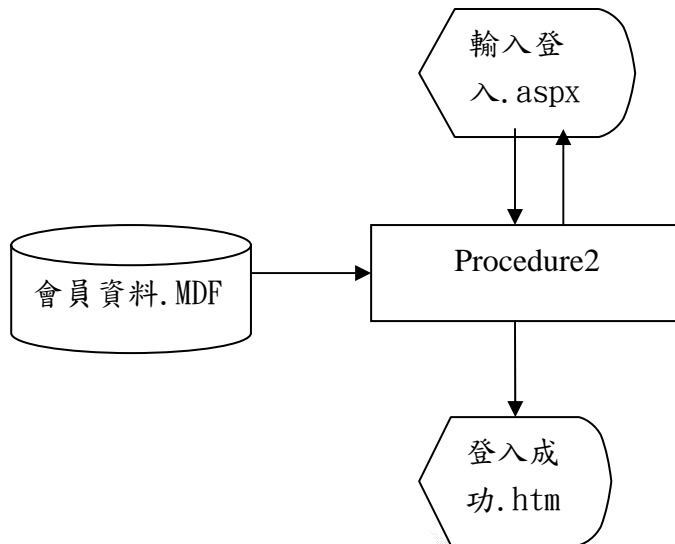


圖 3-8 會員登入系統流程圖

Procedure2: 用於檢查會員輸入之帳號與密碼是否符合資料庫內的欄位。

(a) 檔案名稱: House.MDF

資料表: member

記錄格式: 如表 3-1

(b) 檔案名稱: 會員登入.aspx

記錄格式: 包含輸入帳號、密碼、及會員註冊等，並顯示當輸入錯誤時的提示語句。

序號	欄名	格式	長度	備註
1	帳號	文字	15	
2	密碼	文字	15	
3	會員註冊	連結	10	
4	錯誤訊息	文字	20	

表 3-4 會員登入頁面

(c)檔案名稱:登入成功.htm

當輸入帳號、密碼無誤時成功登入的顯示介面，顯示完後會提示進入主要介面。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	成功登入	文字	12	
2	進入主頁	連結	12	

表 3-5 登入成功頁面

### 3.6.4 修改會員資料之流程

會員成功登入後，可以利用修改個人資料的功能來做修改自己當初註冊所輸入的資料，在將更新過的資料寫入資料庫內。

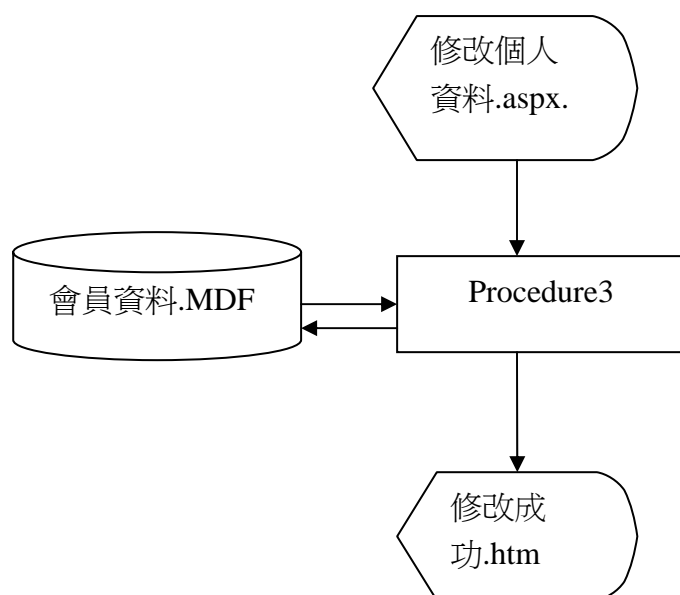


圖 3-9 修改會員資料系統流程圖

Procedure3: 將修改後的會員資料寫入會員資料庫內，並將之前的內容覆蓋。

(a) 檔案名稱: House. MDF

資料表: member

記錄格式: 如表 3-1

(b) 檔案名稱: 修改個人資料.aspx

記錄格式: 包含了使用者新密碼、新密碼確認、姓名、性別、生日、電話、行動電話、住址、及 e-mail，並會顯示當輸入錯誤時的提示語句。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	使用者帳號	文字	15	
2	使用者密碼	文字	15	
3	使用者新密碼	文字	15	
4	新密碼確認	文字	15	
5	姓名	文字	10	
6	性別	下拉式選單	2	
7	生日	文字	15	
8	電話	文字	15	
9	行動電話	文字	15	
10	住址	文字	50	
11	e-mail	文字	25	
12	錯誤訊息 1	文字	20	
13	送出資料	連結	10	

表 3-6 修改會員資料頁面

(c)檔案名稱:修改成功.htm

當修改成功時，所顯示的提示頁面。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	成功修改	文字	12	
2	返回主頁	連結	12	

表 3-7 修改成功頁面

### 3.7 出售、出租屋子系統架構圖

在出售、出租屋子系統內，主要的功能是在會員登入後，可以新增所要出售或出租的房屋資訊，或是可以修改已刊登的房屋資料。

### 3.7.1 出售、出租屋刊登子系統之功能圖、系統流程圖檔案與記錄格式。

房屋資料處理：

主要包含下述功能：(1)新增房屋資料

(2)查詢、修改房屋資料

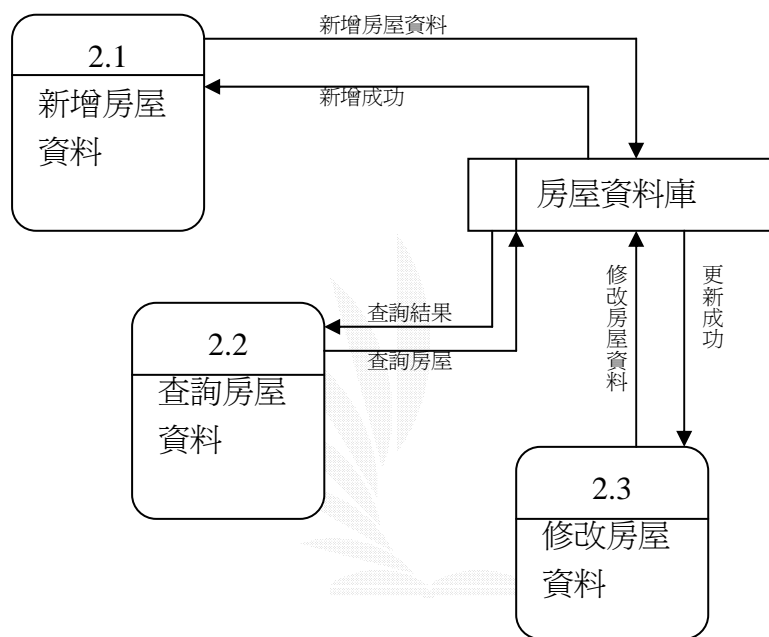


圖 3-10 出售、出租刊登子系統資料流程圖

### 3.7.2 新增房屋資料之流程

此功能是讓使用者可以在網路上直接新增自己的出售、出租屋的資訊。

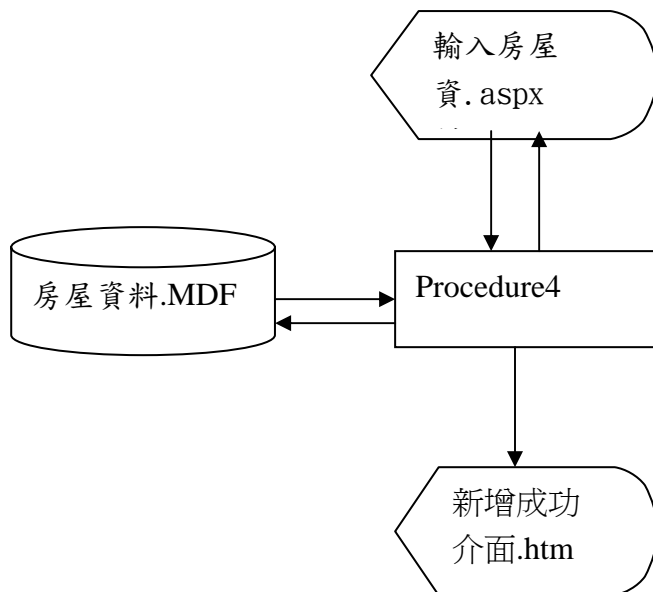


圖 3-11 新增房屋資料系統流程圖

Procedure4: 是在會員將新增房屋資料輸入完成後，將此筆資料寫入房屋資料表內。

(a)檔案名稱:House. MDF

資料表:sellhouse

hirehouse

記錄格式:

sellhouse 的格式

序號	資料欄位(英)	資料欄位 (中)	資料類型	長度 (Bytes)	限制	備註
1	shou_no	編號	數字	4	不可空白	自動產生
2	shou_address	地址	文字	50	不可空白	
3	shou_money	底價	數字	長整數	不可空白	
4	shou_size	坪數	數字	浮點數	不可空白	
5	shou_type	房屋型態	公寓 透天	4	不可空白	
6	shou_room	房間數	數字	4	不可空白	
7	shou_hall	客廳數	數字	4	不可空白	
8	shou_age	屋齡	數字	4	不可空白	
9	shou_gurage	是否提供車 位	文字	2	不可空白	
10	shou_quality	房屋特色	文字	100		
11	shou_logtime	登錄時間	文字	16	不可空白	自動產生
12	shou_owner	屋主姓名	文字	15	不可空白	
13	shou_ownerid	屋主帳號	文字	15	不可空白	
14	shou_owntel	聯絡電話	文字	15	不可空白	
15	shou_ownermobile	行動電話	文字	15	不可空白	
16	shou_owneremail	email	文字	20		
17	shou_comment	備註	文字	100		

表 3-8 sellhouse 的欄位表



## hirehouse 的格式

序號	資料欄位(英)	資料欄位 (中)	資料類型	長度 (Bytes)	限制	備註
1	hhou_no	編號	數字	4	不可空白	自動產生
2	hhou_address	地址	文字	50	不可空白	
3	hhou_money1	月租	數字	4	不可空白	
4	hhou_money2	押金	數字	4	不可空白	
5	hhou_size	坪數	數字	浮點數	不可空白	
6	hhou_type	房屋型態	公寓 透天 套房 雅房	4	不可空白	
7	hhou_room	房間數	數字	4	不可空白	
8	hhou_hall	客廳數	數字	4	不可空白	
9	hhou_age	屋齡	數字	4	不可空白	
10	hhou_gurage	是否提供車 位	文字	2	不可空白	
11	hhou_quality	房屋特色	文字	100		
12	hhou_logtime	登錄時間	文字	16	不可空白	自動產生
13	hhou_owner	屋主姓名	文字	15	不可空白	
14	hhou_ownerid	屋主帳號	文字	15	不可空白	
15	hhou_owntel	聯絡電話	文字	15	不可空白	
16	hhou_ownermobile	行動電話	文字	15	不可空白	
17	hhou_owneremail	email	文字	20		
18	hhou_comment	備註	文字	100		

表 3-9 hirehouse 的欄位表

(b)檔案名稱:1. 輸入出售房屋資料.aspx

2. 輸入出租房屋資料.aspx

記錄格式:1. 包含了房屋地址、底價、坪數、房屋類型、房屋的房廳數、屋齡、車位有無、房屋特色、登錄時間、屋主姓名、聯絡電話、行動電話、屋主帳號、email、備註，並會顯示當輸入錯誤時的提示語句。

序號	欄名	格式	長度	備註
1	房屋地址	文字	50	
2	底價	數字	4	
3	房屋類型	下拉式選單	10	
4	房屋的房廳數	下拉式選單	10	
5	屋齡	文字	4	
6	是否提供車位	下拉式選單	2	
7	房屋特色	文字	100	
8	屋主姓名	文字	10	
9	聯絡電話	文字	15	
10	行動電話	文字	15	
11	屋主帳號	文字	15	
12	email	文字	25	
13	備註	文字	100	
14	錯誤訊息	文字	20	
15	送出資料	連結	10	

表 3-10 輸入出售房屋資料頁面

2. 包含了房屋地址、月租、押金、坪數、房屋類型、房屋的房廳數、屋齡、車位有無、房屋特色、登錄時間、屋主姓名、聯絡電話、行動電話、屋主帳號、email、備註，並會顯示當輸入錯誤時的提示語句。

紀錄格式:如表 3-10

(c)新增成功介面.htm

當新增成功時，所顯示的提示頁面。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	新增成功	文字	12	
2	返回主頁	連結	12	

表 3-11 新增成功頁面

### 3.7.3 查詢、修改及刪除房屋資料之流程

此功能讓會員再查詢自己所登錄完的房屋後，選擇修改或是刪除此房屋資料。

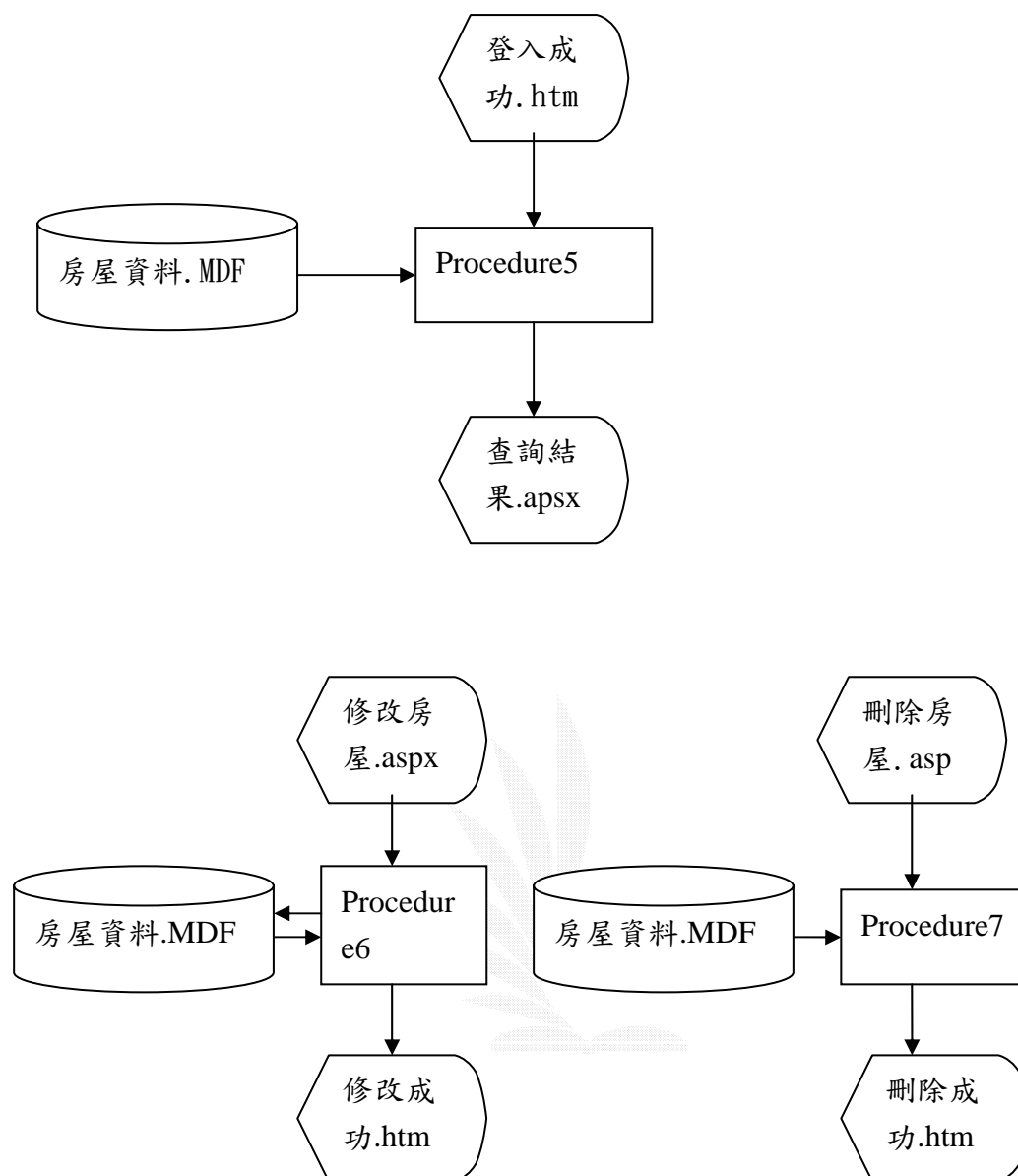


圖 3-12 查詢、修改及刪除系統流程圖

(a)檔案名稱:House. MDF

資料表: sellhouse

hirehouse

記錄格式:如表 3-2、3-3

(b)檔案名稱:登入成功.apsx

記錄格式: 如表 3-5

(c)檔案名稱:查詢結果.apsx

此網頁會將查詢房屋的結果顯示出來。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	房屋地址	文字	50	
2	底價	數字	4	
3	房屋類型	文字	10	
4	房屋的房廳數	文字	10	
5	屋齡	文字	4	
6	是否提供車位	文字	2	
7	房屋特色	文字	100	
8	屋主姓名	文字	10	
9	聯絡電話	文字	15	
10	行動電話	文字	15	
11	屋主帳號	文字	15	
12	email	文字	25	
13	備註	文字	100	

表 3-12 查詢房屋資料頁面

(d)檔案名稱:修改房屋資料.aspx

記錄格式: 包含了房屋地址、底價、坪數、房屋類型、房屋的房廳數、屋齡、車位有無、房屋特色、登錄時間、聯絡電話、行動電話、email、備註，並會顯示當輸入錯誤時的提示語句。

紀錄格式:如表 3-10

(e)檔案名稱:修改成功介面.htm

當修改成功時，所顯示的提示頁面。

紀錄格式:如表 3-7

(f)檔案名稱:刪除房屋資料.aspx

此網頁會提示是否刪除此筆房屋資料。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	提示訊息	文字	20	
2	刪除資料	連結	10	
3	返回首頁	連結	10	

表 3-13 刪除房屋資料頁面

(g)檔案名稱:刪除成介面.htm

當刪除成功時，所顯示的提示頁面。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	刪除成功	文字	20	
2	返回首頁	連結	10	

表 3-14 刪除成功頁面

### 3.8 買屋、租屋查詢子系統架構圖

此系統主要是讓使用者依照自己所需要的房屋型式來選擇希望買到或租到的房屋。

#### 3.8.1 買屋、租屋查詢子系統之系統流程圖、檔案與記錄格式

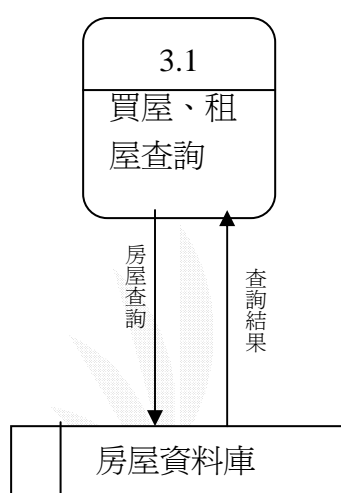


圖 3-13 買屋、租屋查詢子系統資料流程圖

#### 3.8.2 買屋、租屋查詢子系統之流程

此圖說明買屋、租屋者如何查詢和系統如何處理資料。

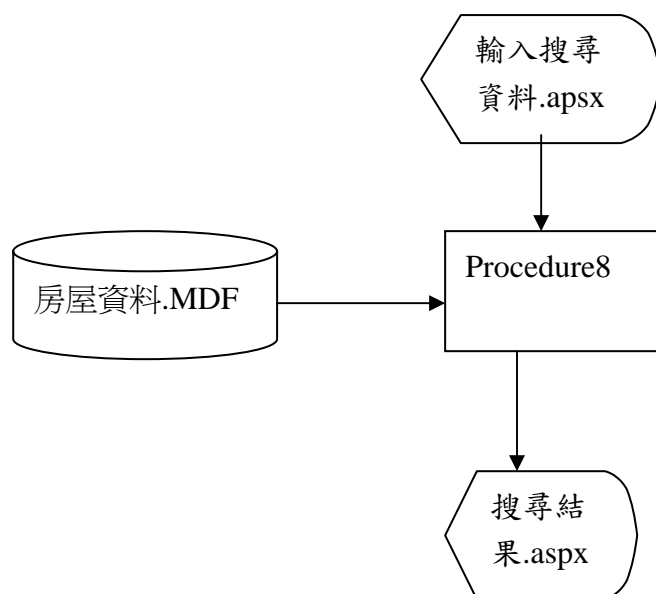


圖 3-14 買屋、租屋查詢系統的系統流程圖

Procedure8: 將輸入欲搜尋的目標資料與資料庫內容作比對，將符合的資料輸出

(a)檔案名稱:House. MDF

資料表:sellhouse

hirehouse

記錄格式: 如表 3-2、3-3

(b)檔案名稱:輸入搜尋資料.aspx

紀錄格式:包含可輸入路段查詢、下拉式的房屋類型查詢、房屋金額查詢等



紀錄格式：

序號	欄名	格式	長度	備註
1	路段查詢	文字	30	
2	房屋類型查詢	下拉式選單		
3	房屋坪數查詢	下拉式選單		
4	房屋底價查詢	下拉式選單		
5	查詢全部	按鈕		
6	返回首頁	連結		

表 3-15 查詢房屋資料頁面

(c)檔案名稱:搜尋結果.aspx

顯示依前面網頁輸入查詢目標的結果，並可點選顯示詳細資料來顯示完整的查詢資訊。

紀錄格式:如表 3-12

### 3.9 管理員子系統

主要功能是讓網路管理員可以透過上網的方式，了解會員及房屋的狀況來查詢及刪除一些基本資料。

#### 3.9.1 管理員子系統 DFD 圖、系統流程圖、檔案與記錄格式

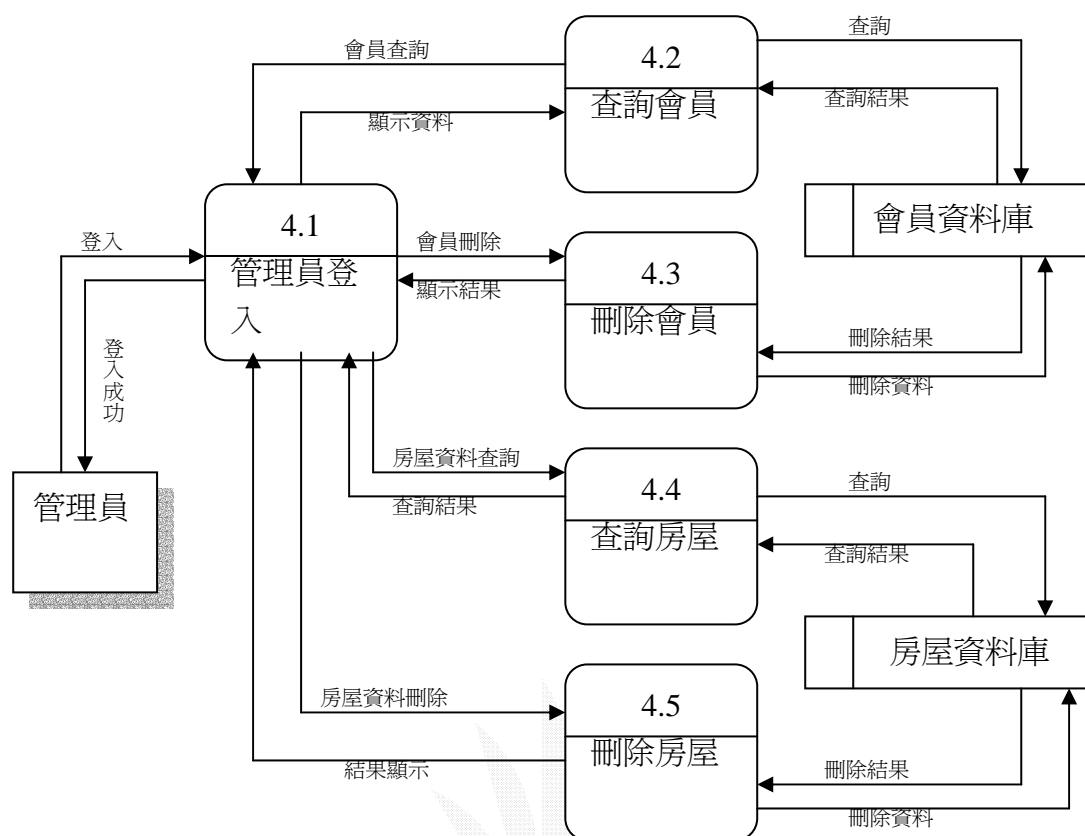


圖 3-15 管理員子系統資料流程圖

### 3.9.2 管理員登入流程

當管理員輸入帳號密碼後，便可進入管理者頁面進行管理的工作。

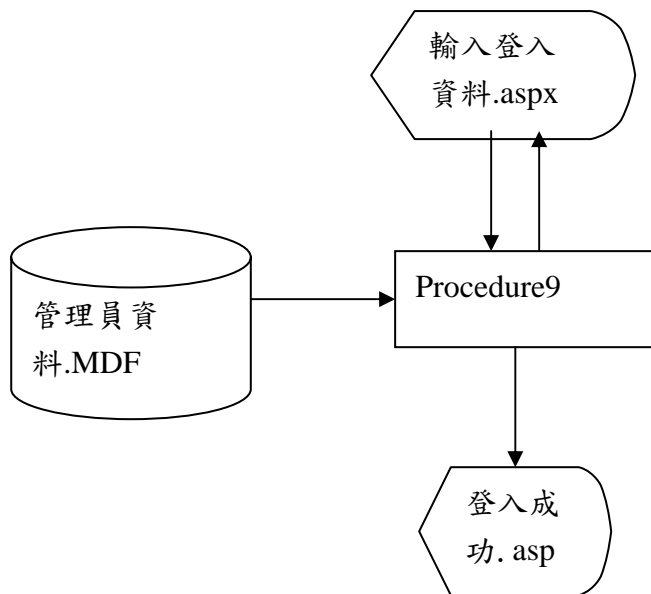


圖 3-16 管理員登入系統流程圖

Procedure9: 檢查管理員輸入的帳號密碼是否與資料庫內的欄位相同

(a) 檔案名稱: House.MDF

資料表: root

記錄格式:

序號	資料欄位(英)	資料欄位(中)	資料類型	長度 (Bytes)	限制	備註
1	root_no	編號	數字	4	不可空白	自動產生
2	root_id	帳號	文字	10	不可空白	
3	root_pass	密碼	文字	10	不可空白	

表 3-16 管理員資料欄位表

(b) 輸入登入資料.aspx

與會員登入為同一個介面，包括帳號、密碼的輸入。

紀錄格式:如表 3-4

(c) 登入成功.aspx

為管理者的管理介面，包含查詢、刪除房屋資料及會員資料。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	會員查詢	連結	10	
2	出租房屋查詢	連結	20	
3	出售房屋查詢	連結	20	
4	返回首頁	連結	10	

表 3-17 管理者頁面

### 3.9.3 查詢及刪除房屋或會員資料之流程

當管理員登入後，可選擇自己所需的方式來查詢資料。

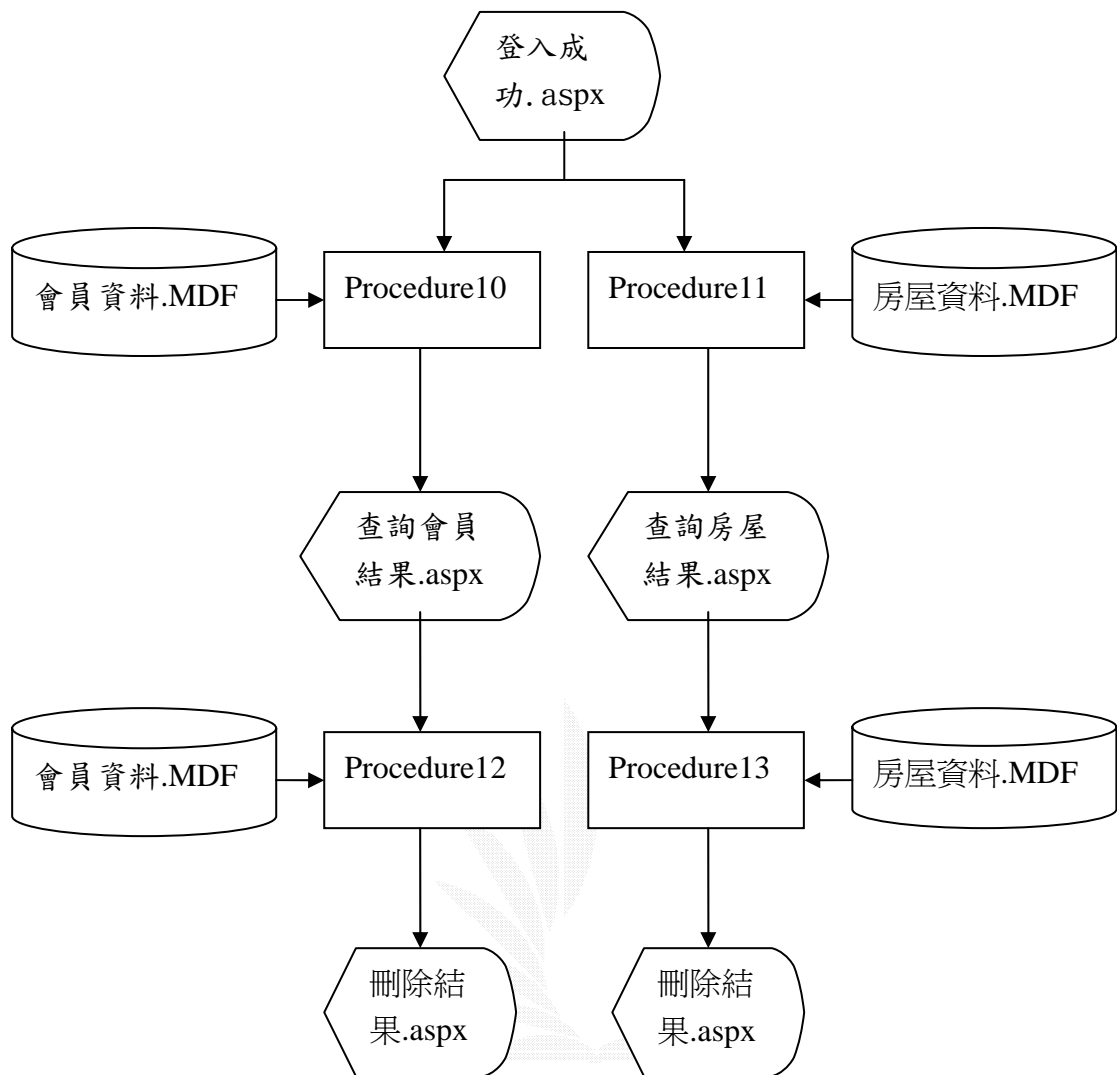


圖 3-17 查詢及刪除房屋或會員資料系統流程圖

Procedure10: 抓取會員資料表內的所有資料

Procedure11: 抓取房屋資料表內的所有資料

Procedure12: 將所選的資料進行刪除的動作

Procedure13: 將所選的資料進行刪除的動作

(a) 檔案名稱: House. MDF

資料表: member

記錄格式:如表 3-1

(b)檔案名稱:House. MDF

資料表:sellhouse

hirehouse

記錄格式:如表 3-2, 3-3

(c)檔案名稱:登入成功.aspx

管理員登入後的管理主頁，包含查詢、刪除會員及房屋資料。

記錄格式:如表 3-17

(d)檔案名稱:查詢會員結果.aspx

顯示出管理員所查詢的會員資料。

紀錄格式:

序號	欄名	格式	長度	備註
1	使用者帳號	文字	15	
2	姓名	文字	10	
3	性別	文字	2	
4	生日	文字	15	
5	電話	文字	15	
6	行動電話	文字	15	
7	住址	文字	50	
8	e-mail	文字	25	

表 3-18 查詢會員資料頁面

(e)檔案名稱:查詢房屋結果.aspx

顯示出管理員所查詢的房屋資料。

紀錄格式:如表 3-12

(f)檔案名稱:刪除結果.aspx

顯示管理員所刪除成功的房屋或會員資料。

紀錄格式:如表 3-14



## 第四章 系統建置

完成第三章的系統分析及製定我們所需要的表格後，接下來就是開始製作系統，首先是我們網站的首頁部分，網頁內有會員登入的連結，及最新 5 筆的欲出售房屋及出租的房屋資料



圖 4-1 買屋、租屋系統首頁



## 4.1 會員子系統實作

會員子系統的目的在讓使用者加入會員，然後在本站使用使用者需求的功能，並安全性也較高，管理員也比較方便於整個系統的管理。

### 4.1.1 會員登入

#### (1)輸入畫面

當使用者按下首頁會員登入的超連結後，便會進入會員登入的頁面，輸入完帳號及密碼後，按下登入，若帳號、密碼無誤則進入會員主頁面，若有問題，則會在輸入畫面給予提示。

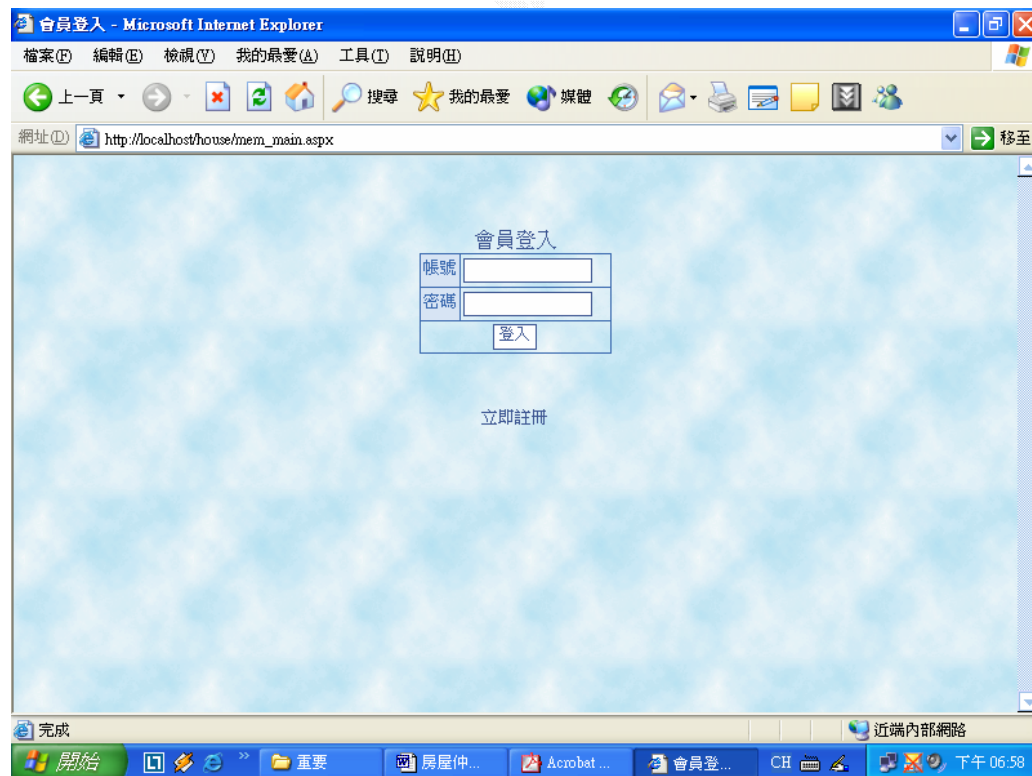


圖 4-2 登入畫面

(b)演算法

Input 帳號、密碼

Click 登入

{

    If 資料無誤 Then

        Display 會員主畫面

    Else

        Display 錯誤訊息

    End If

}



### (c)會員主頁面



圖 4-3 會員主頁面

#### 4.1.2 註冊會員資料

若在會員登入的選單中，點選立即註冊的超連結，將會進入會員註冊的頁面，輸入完資料後，便可以按送出資料來完成會員註冊，若有輸入錯誤，在此頁面上會有錯誤訊息的提示列。

(a)輸入畫面

會員註冊 - Microsoft Internet Explorer

檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 我的最愛(A) 工具(T) 說明(H)

地址(D) http://localhost/house/mem\_add.aspx

新會員註冊

使用者帳號:  \*請輸入15字內的英數字

使用者密碼:  \*請輸入15字內的英數字

密碼確認:

姓名:

性別: 男

生日:  \*格式mm/dd/yy,例03/25/1981

電話:  \*格式例04-23344333

行動電話:

地址:

完成 近端內部網路

開始 重要 房... Acr... 會... Inte... CH 下午 07:12

圖 4-4 註冊會員資料輸入畫面

(b)演算法

Input 會員資料

Click 送出資料

{

    If 輸入資料正確 Then

        資料寫進資料庫

        Display 成功註冊頁面

    Else

## Display 錯誤訊息

End If

}

### (c)輸出畫面

#### (1)註冊成功畫面

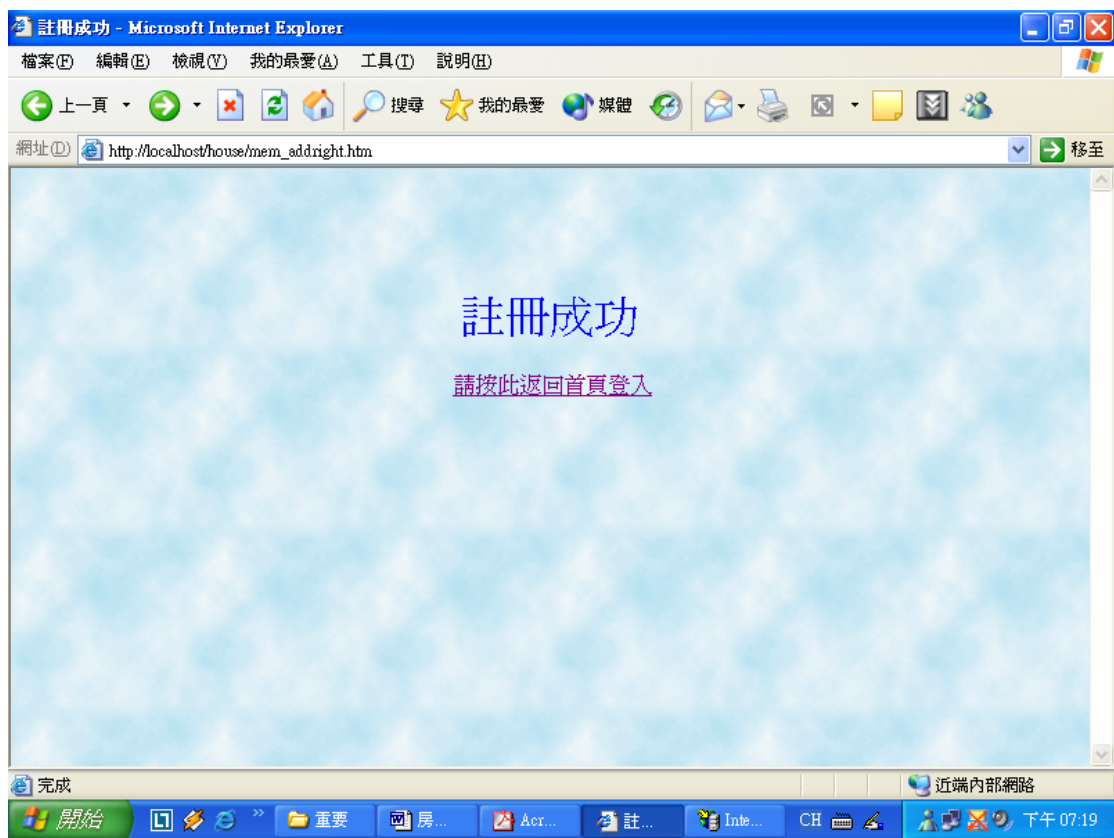


圖 4-5 註冊成功畫面

#### (2)錯誤訊息畫面

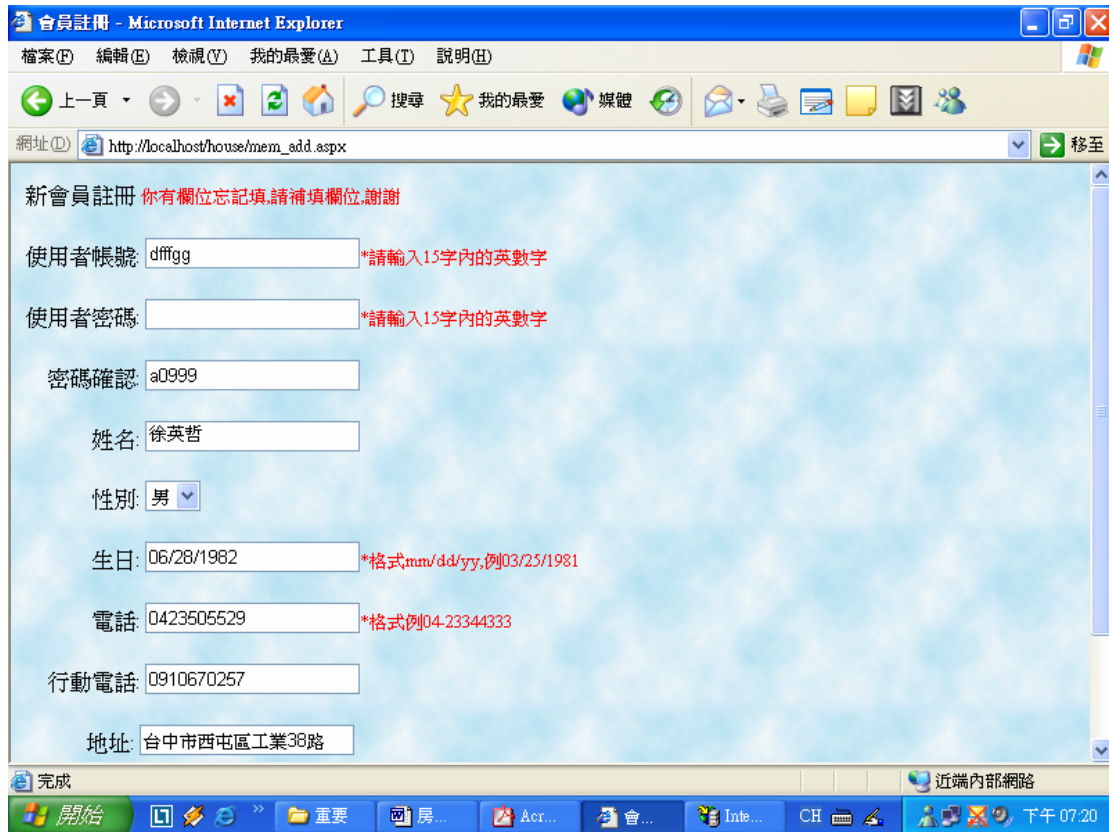


圖 4-6 錯誤訊息畫面

#### 4.1.3 修改會員資料

在會員主畫面中，點選修改個人基本資料的超連結後，便可以進入修改會員資料的表單，修改完資料後，按送出資料的按鈕後，若輸入資料正確，將會進入修改成功的頁面，並將資料庫的會員資料更新，若有錯誤，則會有錯誤訊息的提示列。

##### (a)輸入畫面

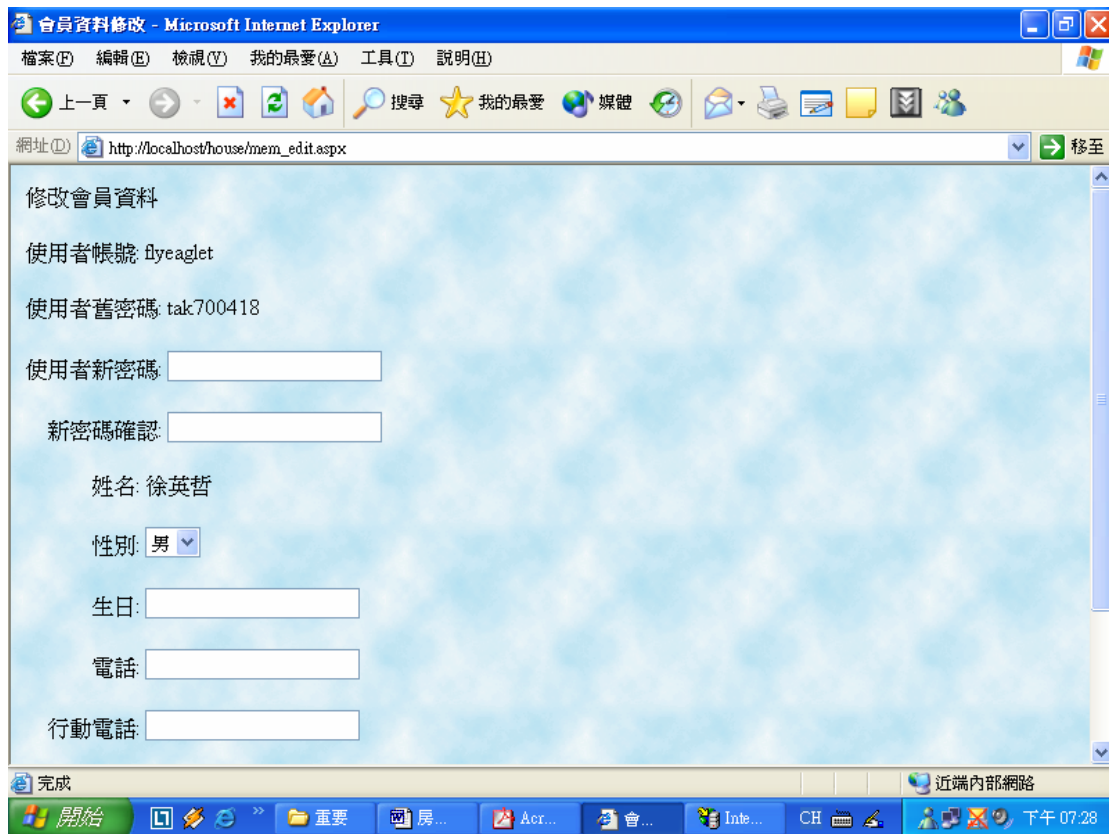


圖 4-7 修改會員資料畫面

(b)演算法

Input 欲修改的個人資料

Click 送出資料

{

If 輸入資料正確 Then

    將資料庫的會員資料更新

    Display 修正成功的畫面

Else

    Display 錯誤訊息

End If

}

(c) 輸出畫面

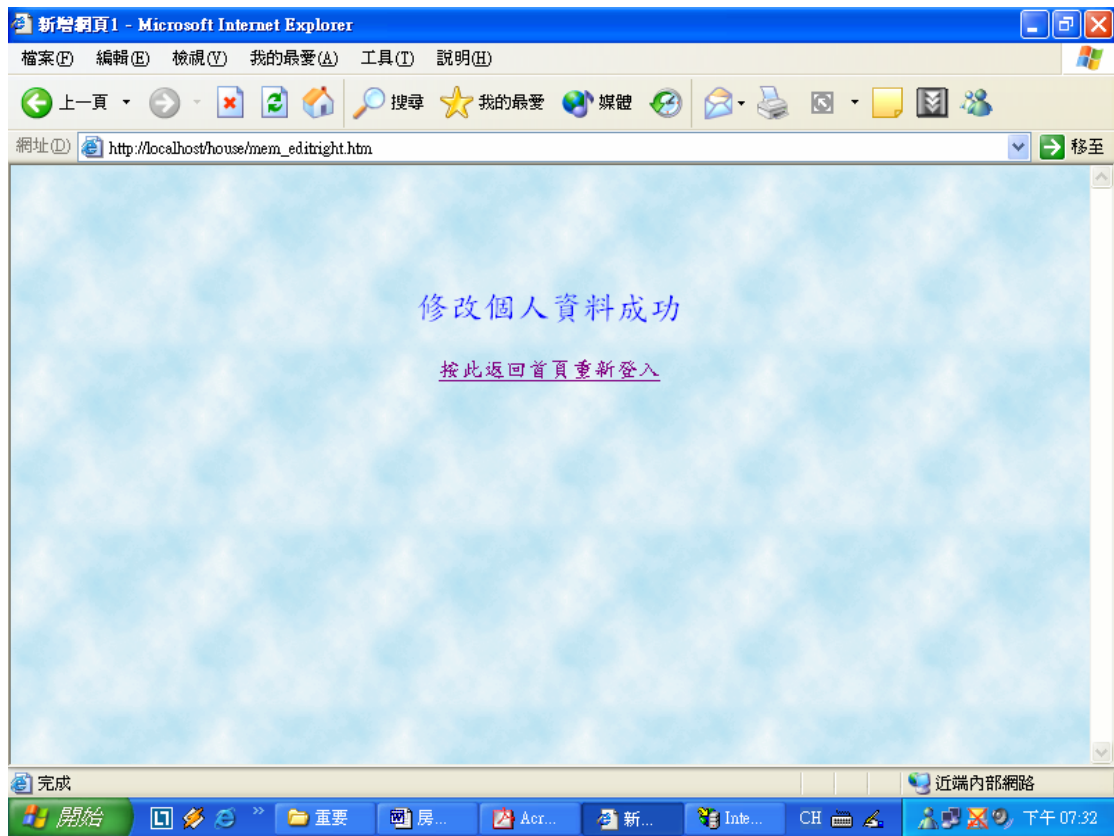


圖 4-8 修改會員資料成功畫面



## 4.2 出售、出租子系統實作

當屋主完成註冊成為會員並登入之後，便可以於會員主頁面進入此系統，此系統提供了房屋資料的新增與修改及刪除，讓會員能夠在方便的功能下，登錄自己想出售或出租的房屋。

### 4.2.1 新增房屋資料

在成功登入，進入會員主畫面後，點選登錄出售房屋(或登錄出租房屋)，就可以進入登錄房屋資料的頁面，而填完房屋資料並無錯誤，按下送出資料的按鈕，資料庫將新增一筆房屋資料，且得到輸出畫面，若有錯誤，則會顯示錯誤訊息。

#### (a) 輸入畫面

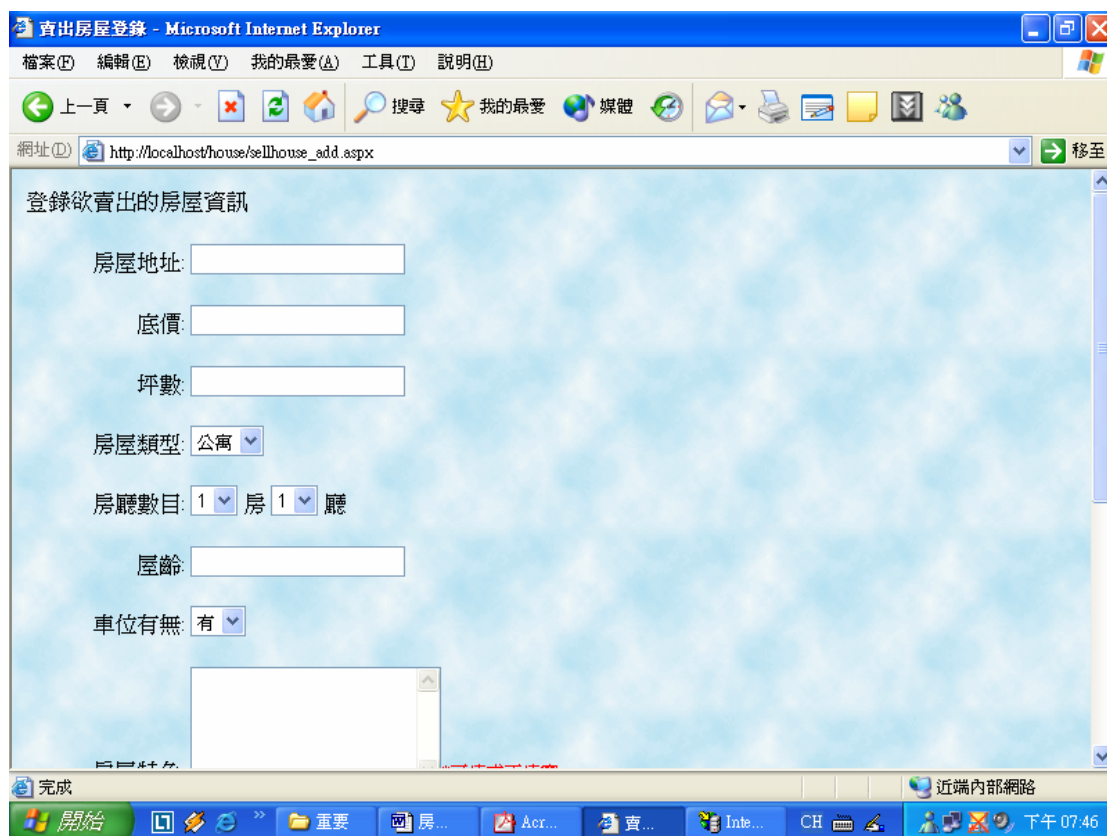
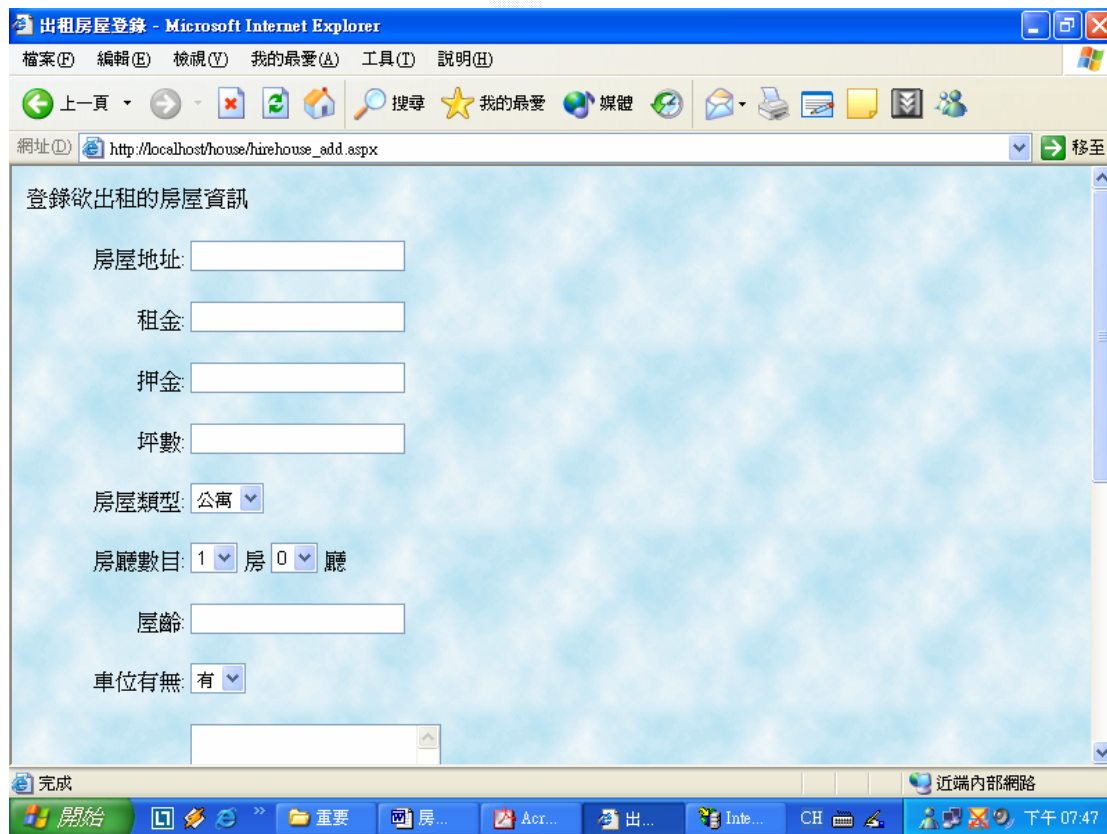


圖 4-9 新增出售房屋資料畫面



### 圖 4-10 新增出租房屋資料畫面

#### (b)演算法

Input 欲新增出售(出租)的房屋資料

Click 送出資料

{

    If 輸入資料正確 Then

        將此筆資料寫入資料庫資料表內

        Display 新增成功畫面

    Else

        Display 錯誤訊息

    End If

}

#### (c)輸出畫面





圖 4-11 新增房屋資料成功畫面

## 4.2.2 查詢、修改及刪除房屋資料

### 1. 查詢房屋資料

在登入後於會員主頁面中，點選你登錄出售的房屋(或你登錄出租的房屋)的超連結，便可查詢到你登錄的房屋資料。

#### (a)輸入畫面

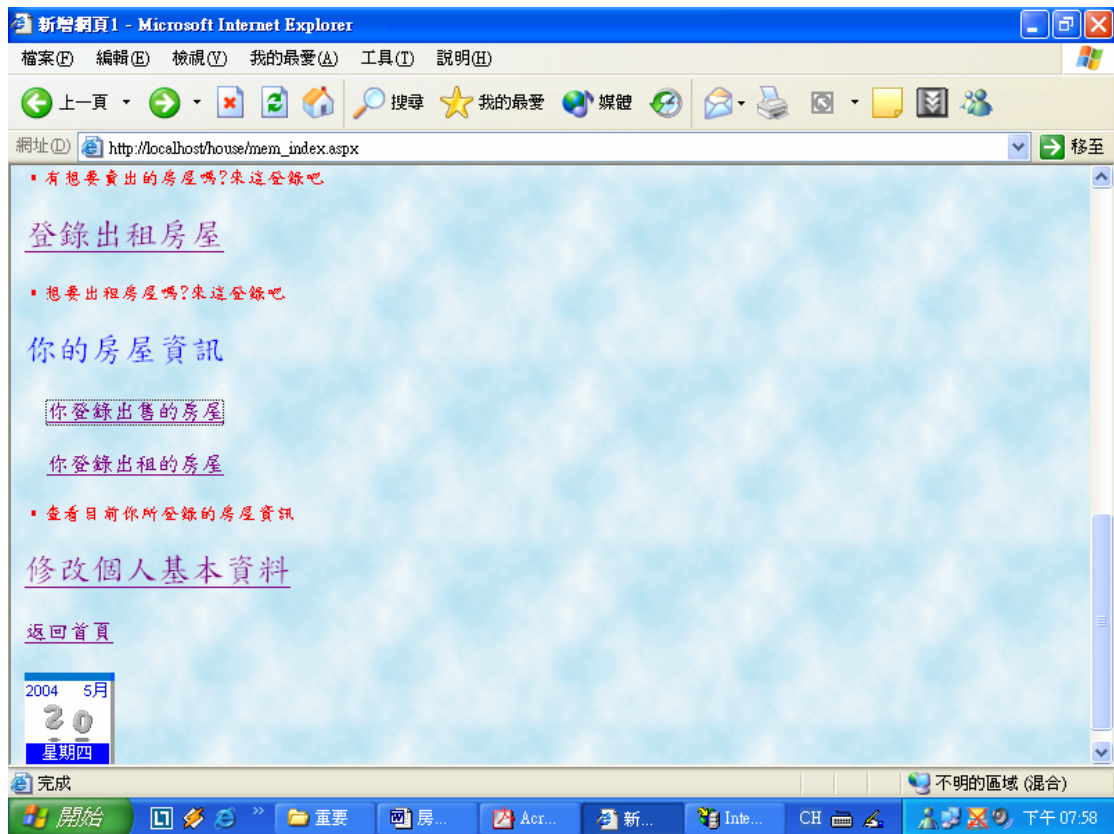


圖 4-12 查詢房屋資料畫面

(b) 演算法

Click 你登錄出售的房屋(你登錄出租的房屋) Then

將你的帳號與房屋資料表內的帳號欄位比較

Display 你所登錄的房屋資訊

(c)輸出畫面

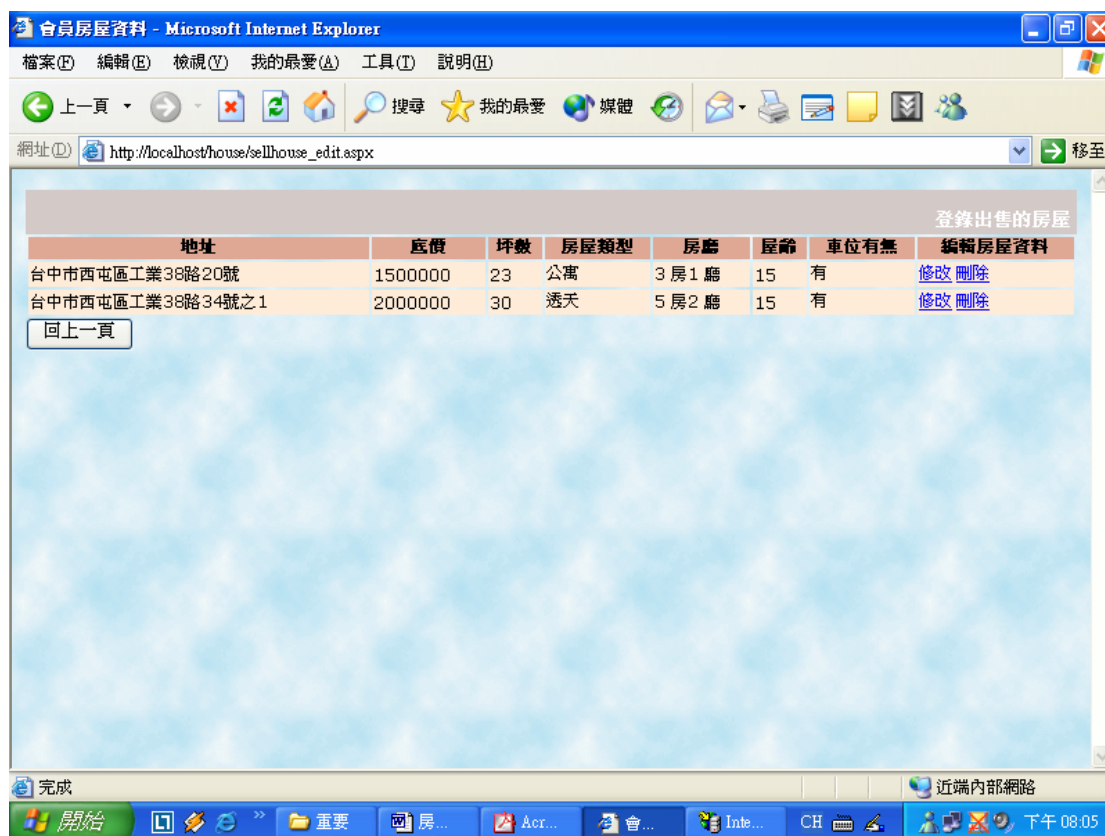


圖 4-13 查詢房屋結果畫面

## 2. 修改房屋資料

在查詢你所登錄的房屋結果頁面中，點選位於房屋資料後端的修改的超連結，就會進入修改房屋資料的頁面，當填寫完欲修改的資料後，按下送出資料的按鈕，若資料無誤，則資料庫將更新此筆房屋資料，並得到修改成功頁面。

### (a)輸入畫面

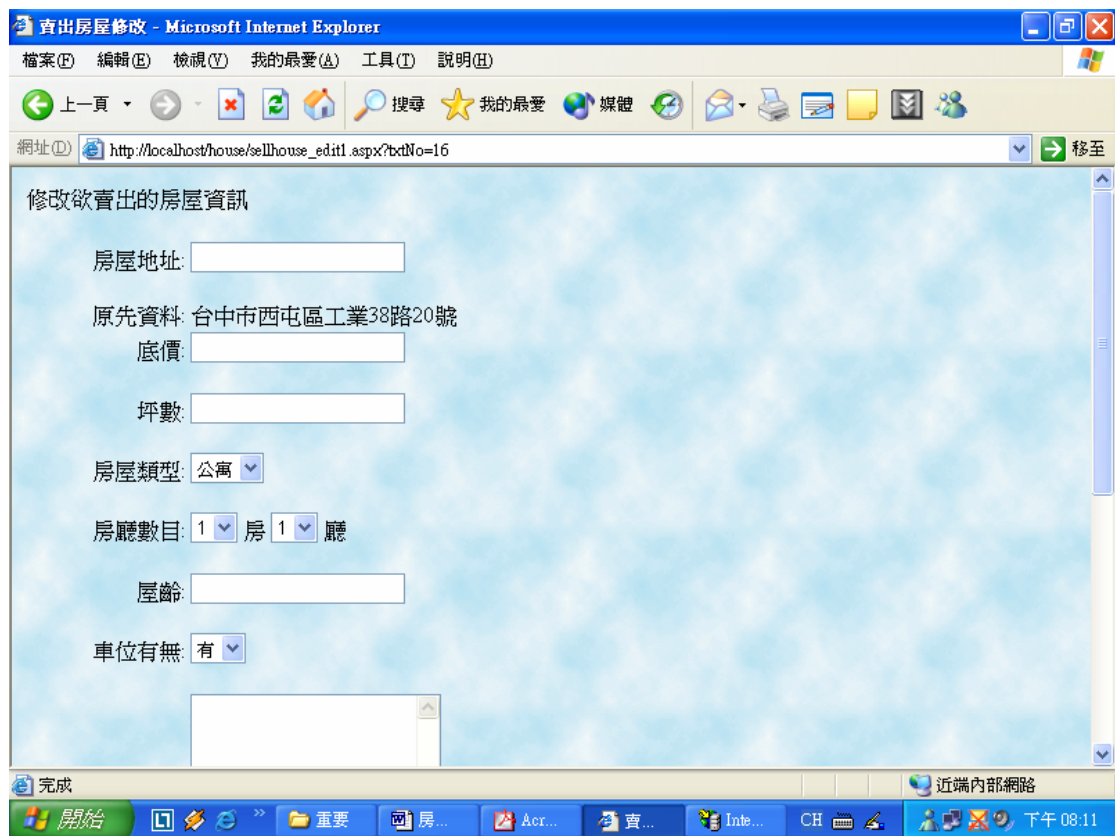


圖 4-14 修改房屋資料輸入畫面

(b)演算法

Input 輸入欲修改的資料

Click 送出資料

{

If 資料輸入無誤 Then

    資料庫將此筆房屋資料更新

    Display 修改成功畫面

Else

    Display 錯誤訊息

```
End If  
}
```

### (c)輸出畫面



圖 4-15 修改房屋資料成功畫面

### 3. 刪除登錄的房屋

在查詢已登錄的房屋資料，若是點選刪除的超連結，就可以將此筆房屋資料刪除。

#### (a)輸入畫面



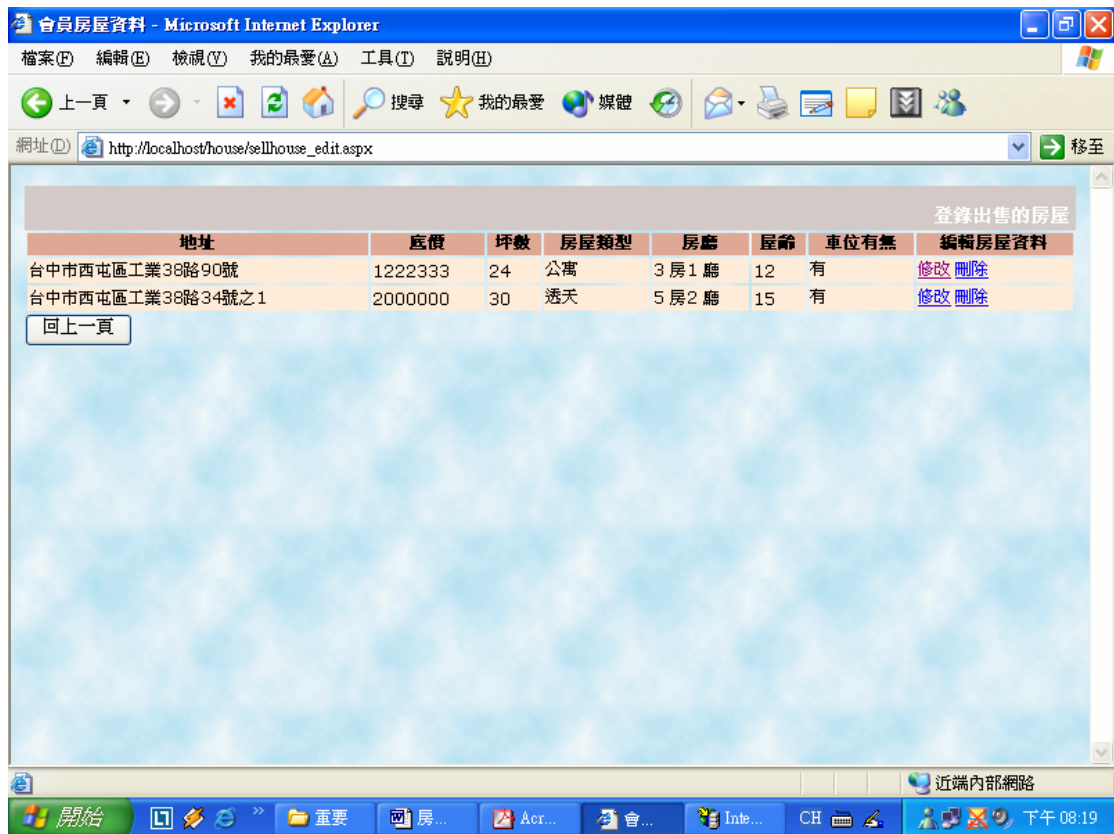


圖 4-16 刪除房屋資料畫面

(b)演算法

Click 刪除 Then

刪除資料庫內此筆房屋資料

Display 刪除成功畫面

(c)輸出畫面



圖 4-17 刪除房屋資料成功畫面

### 4.3 買屋、租屋查詢子系統實作

這個子系統主要給使用者依照房屋地址、金額、房屋類型，來選擇自己所需要的房屋，再依照查詢的結果自行與屋主聯絡，完成買屋或租屋的交易。

#### 1. 買屋(租屋)查詢管理

使用者可以選擇自己所需求的條件，查循本站的買屋或租屋的房屋資料。

在會員主頁面中，點選查詢欲出售的房屋(查詢欲出租的房屋)的超連結後，使用者就可以進入查詢的頁面中，在以輸入或下拉式選單來選擇自己所需要的條件後，按下送出查詢後，即可查詢到自己所需要的房子，再按下位於資料後方點我的超連結後，即可看到此房屋的詳細資料。

#### (a)輸入畫面



圖 4-18 房屋查詢輸入畫面

(b)演算法

Select 欲查詢的租屋條件

Click 送出查詢

{

與資料庫內的資料做比較

Display 查詢的結果

}

(c)輸出畫面

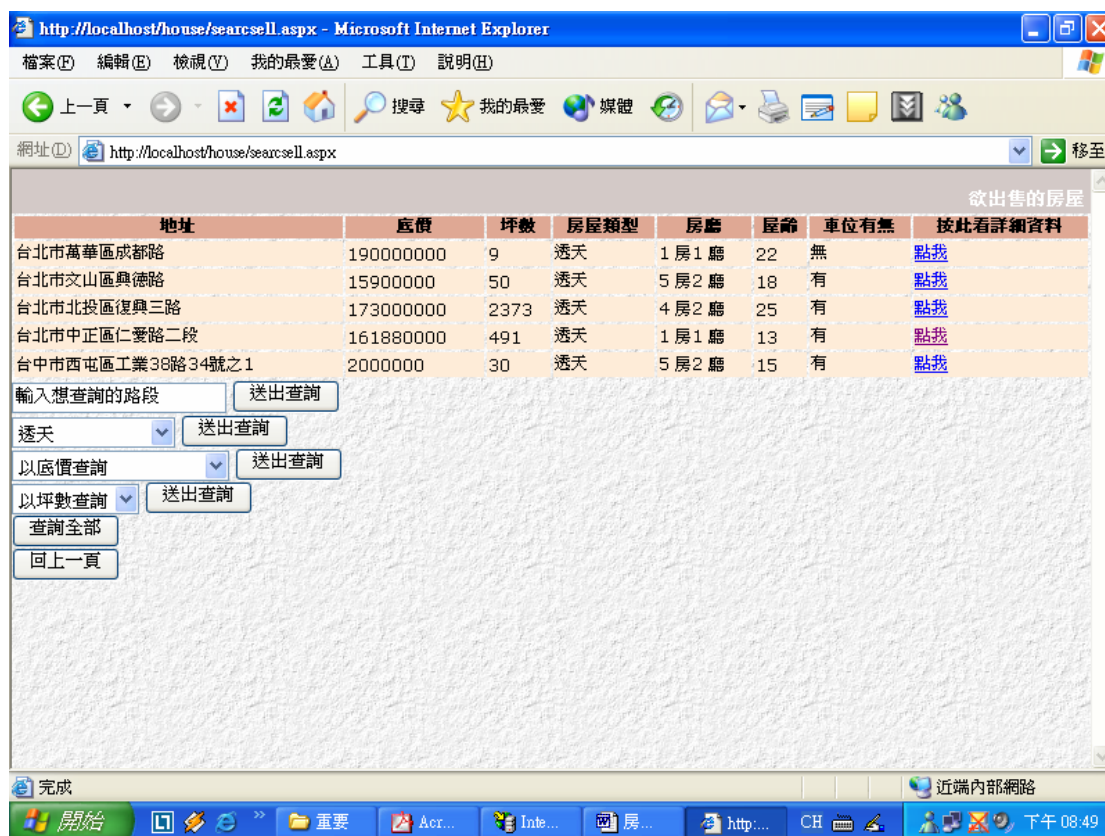


圖 4-19 查詢結果畫面

按下” 點我” 超連結的詳細房屋資料頁面：

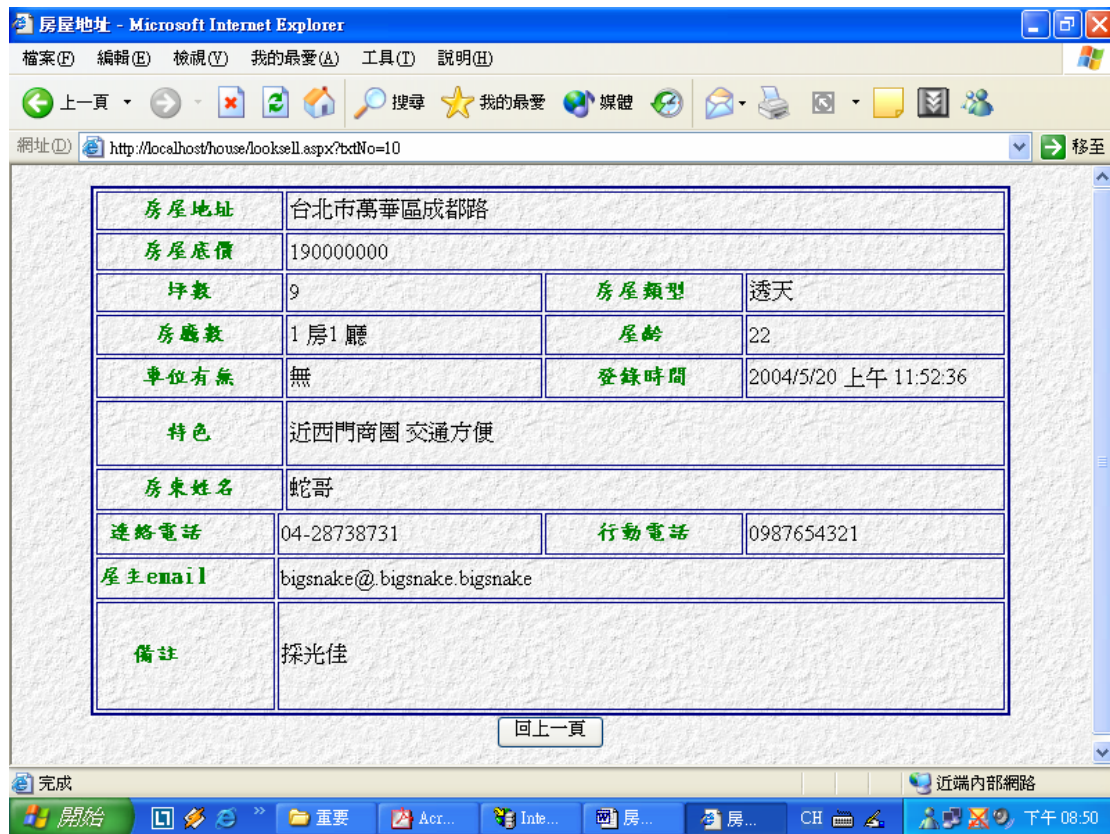


圖 4-20 詳細房屋資料輸出畫面

## 4.4 網管子系統實作

此系統是方便管理員線上直接管理，不用到資料庫內尋找要處理的資料，只要在此系統上輸入特定的項目，就可以幫管理員找到他們所需要的資料。

### 4.4.1. 管理員登入動作

在首頁按下會員登入的連結後，利用會員登入的頁面，輸入管制者的帳號、密碼後，若資料無誤則進入管理者頁面。

#### (a) 輸入畫面

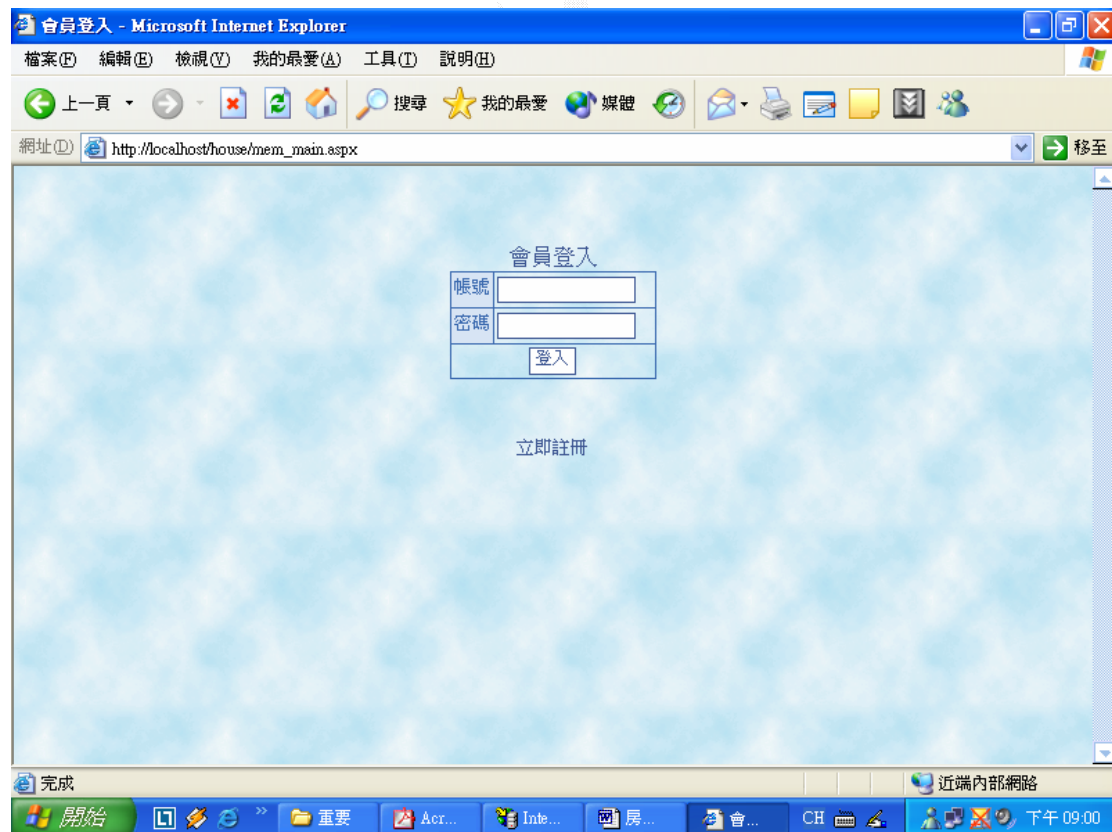


圖 4-21 管理員登入畫面

(b)演算法

Input 管理員帳號、密碼

Click 登入

{

    If 帳號、密碼正確 Then

        Display 管理者頁面

    End If

}

(c)輸出畫面



圖 4-22 管理者頁面



## 4.4.2 查詢及刪除會員或房屋資料

### (1)查詢會員資料

管理員登入進入管理者頁面後，點選會員查詢的超連結後，便可以得到所有會員的資料，此時你可以利用輸入來查詢你所想查詢的會員資料，且在會員資料的後面點選刪除此會員的超連結，即可刪除此會員的資料並會連其他資料表的相關資料一併刪除

### (a)輸入畫面

如圖 4-22

### (b)演算法

Click 會員查詢 Then

Display 會員資料

### (c)輸出畫面





圖 4-23 查詢會員的資料結果

點選刪除此會員的超連結，所先進入的提示畫面中：



圖 4-24 刪除會員的提示畫面

點選確定刪除後的輸出畫面：



圖 4-25 成功刪除會員的輸出畫面

## (2)查詢或刪除所有的房屋資料

管理員登入進入管理員頁面後，點選房屋查詢的出售或出租，即可查詢全部的房屋資料，並可輸入所需求的房屋的條件來查詢到房屋，並在房屋資料列後端，點取點我的超連結後可以得到詳細資料，點選刪除此資料的超連結，即可刪除此房屋資料。

### (a)輸入畫面

如圖 4-22

(b)演算法

Click 出售(出租) Then

Display 所有房屋資料

(c)輸出畫面



圖 4-26 查詢所有房屋資料

點選點我超連結，所得到的房屋詳細資料的輸出畫面：

如圖 4-20

點選刪除此資料的超連結，得到刪除成功的輸出畫面，並將此筆資料從資料庫移除。

如圖 4-17

## 第五章 系統評估

### 5.1 會員子系統

關於會員子系統的部份，我們做了新增會員資料，登入和修改會員資料的三個功能，大部分的要求都已經達到了，可能還會有一些地方不盡完美，這些部分有待日後一點一滴的修改及更新，因為版面設計的功力稍微不足，使得登入的畫面有點單調，就算加了柔和的背景圖，還是沒法掩飾單調感，或許下次來做一個動態登入的網頁或許比較有去。

### 5.2 出售、出租房屋刊登子系統

這個部份，我們設計讓使用者可以刊登房屋資料，修改房屋資料，查詢自己所登錄的房屋資料，及刪除房屋資料等四種功能。

這個部份其實都差不多有達到當出所設想的功能，但美中不足的地方還是在於美工及驗證方法不足，目前刊登及修改房屋資料內的驗證方式是採用我們 c# 語言所用的 if...else 的判斷方法並不是用 Asp.Net 的內定的驗證模式，所以速度上的執行可能會比較慢一點，另外輸入資料的美工排版也不是很理想。

### 5.3 買屋、租屋查詢子系統

這個部分我們設計利用輸入，及下拉式選單來做為查詢房屋的方面，和顯示房屋詳細資料等部分，這部份差不多跟我們當出所決定的查詢模式已經差不吻合，排版方面也免強可以，不過還是可以繼續改進，將原本的查詢條件的方法改變，讓查詢的模式更多樣化。

### 5.4 網管子系統

這個部分的設計跟大多數的管理員工作相差無幾，只是我將管理員的登入介面和會員登入的介面使用相同的登入頁面，當有人輸入帳號時，系統會先去管理員的資料庫找資料看是否吻合，若不是則再去會員資料庫進行比對，看是否為會員的登入。而管理員則必須定時利用此介面來管理系統，以達到設計此頁面的目的。

### 5.5 實際完成的工作時程

Id	工作名稱	總時數	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月
1	收集資料	15d	==							
2	軟體選擇	15d	==							
3	軟體學習	25d	=====							
4	目的、動機	10d	==							
5	系統概述、分析	20d	====							
6	系統實作	35d	=====							
7	系統評估	15d	====							
8	心得	10d	==							

圖 5-1 實際工作時程



## 第六章 結論

### 6.1 心得

徐英哲

看看自己手中的專題，從短短的十幾頁一直到現在已經有一小疊的份量，日子還過的真是飛快，這次的專題也讓我確確實實的了解到多個人一起做一份報告，那報告不論是質或是量都不是一個人所作的能相提並論的，藉著這一份專題也讓我多學許多的東西，例如 Asp. Net、MsSQL、C#等不過學這些東西倒也讓我吃了不少苦頭，從剛開始找老師完，決定題目，到使用這些工具，之前的念頭都想說一定很容易，結果我錯了，剛開始研讀這些東西的時候，真的花了好久的時間才熟悉其語法，果然一個人看書自修，遠比有人講解給你聽難的多了，就算現在研讀了有一段時間，但比較艱深的語法還是搞不太懂，經過了這次專題後，也讓我知道如何去做一份完整的報告，這就是我這次的收穫。

林昱年

在這次專題的過程中，首先我們要先決定所要製作的系統，在經歷過大二找房子的痛苦經驗，我們想到有很多人

許都有這方面的問題，這個時候一個好的房屋仲介網站可能可以給予相當大的幫助，在這樣的前提之下，我們決定要作一套房屋仲介系統，決定了題目以後，當然就是資料的收集，在資料的收集跟系統分析的過程中，讓我的觀念有了很大的改變。以前我總認為一邊作一邊想就好了，所以常常效率不好跟一有錯可能就要重來，而在這次，先規劃了系統以及資料的收集也比較充足，所以製作起來也流暢了許多，製作系統之前，當然就是分配每個人所分別要製作的部分，我主要負責的是房屋出售跟出租的子系統，再製作的過程中，我們所使用的是 C# 以及 SQL，其中也有以 Frontpage 作美化的工作，在製作的過程中，由於我是第一次使用 C# 與 SQL 建構系統，所以在語法的使用上就顯得有點生澀，為了彌補這個缺點，我到書店翻閱了一些相關的書籍，也在網路上看了一些前輩的經驗，在取經完畢以後我就開始製作整個子系統。首先，我必須要想到一個好的使用者介面需要有哪些欄位，怎樣的配置才能達到比較好的效果，在這其中的過程，班上的一些同學也給我很多不錯的建議。

在完成了賣屋租屋子系統以後，當然就是要讓使用者測試，我們找了一些班上的同學來進行測試並且改進，整個系

統都作完了以後就全部整合起來進行測試，測試完成了以後整個系統就算是完成了，在製作這個系統的過程中，我常常覺得自己所學的東西還太少，也還不太熟練，所以在完成了這個系統以後，我還是會繼續去研讀有關這方面的資訊，盡量的充實自己。

林順利

一開始選擇專題題目，一直到有了指導老師—謝信芳老師，其實我對於一切都是很模糊的。尤其是要實作跟接觸的東西都是不熟悉的。加上這個模擬的題目是當成練習，而不是像其他組有使用者提用，自己都是空想居多。

對於房屋仲介系統，在一開始要實作之前根本沒想到那麼多，實際組員討論時，才發現不是那麼簡單。個人缺乏系統規劃、系統分析的基礎能力，常常都是暈頭轉向的，面對繁瑣的細節步驟，真的不是靠自己想就能解決的，真是有賴組員，英哲跟昱年一起努力去完成。

## 6.2 未來展望

雖然大部分的的功能都已經完成了，但經過系統的評估後，還是發現我們的系統還是有許多可改善和進步的空間，像剛開始的主頁就連自己也覺得乏善可陳，應該多一些動態功能及美化整個版面，在來關於會員註冊的方面應該美化版面及整個輸入判斷都需要加強改進，而查詢系統缺少的地圖的資料也是一個有待改進的缺失，查詢資料可用的條件太少也是有待改進。

目前市場上已經有許多的房屋仲介網頁，做的都美侖美奐，都相當精緻，我想我們的最後目標大概就是以他們當榜樣，進而超越。

## 參考資料

- [1] 鐘俊仁 譯，ASP.NET 1.0 教學手冊使用 c#，pp95-465，  
碁峰資訊股份有限公司 2003
- [2] 楊先民 著，SQL Server 2000，pp5-9~8-20，學貫行銷  
股份有限公司 2003
- [3] Smiley 著，c#學習經典，pp3-1~5-35，上奇科技出版事  
業處 2002
- [4] Microsoft Asp.net 快速入門教學課程 網址  
<http://cht.gotdotnet.com/QuickStart/aspplus/default.aspx?url=/quickstart/aspplus/doc/webtemplates.aspx>
- [5] 網頁建置百寶箱 網址  
<http://dob.tnc.edu.tw/index.php>
- [6] 軟體元件交流網--藍色小舖 網址  
<http://asp.database.net.tw/>